

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. P. Kusuma, E. Purnawati, and D. U. Hidayah, "Website Sebagai Media Pelestarian Budaya Banyumas," *TECHNOMEDIA : Informatics and Computer Science*, vol. 1, no. 2, pp. 43–48, Jul. 2024, doi: 10.58641.
- [2] R. B. Bambang Sumantri, R. Agus Setiawan, and A. A. Setia Sandi, "Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Karanganyar Berbasis WEB," *Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, vol. 6, no. 1, pp. 1–9, Apr. 2022, doi: 10.46880/jmika.Vol6No1.pp1-9.
- [3] P. Febi Arifianto and Nofrizaldi, "Komunikasi Visual Kuliner Banyumas Sebagai Media Pendukung City Branding 'BETTER BANYUMAS,'" *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, vol. 6, no. 1, pp. 63–72, Feb. 2020, [Online]. Available: <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa>
- [4] M. Eka Rahayu, G. Fadila Fitriana, and A. Cahya Wardhana, "Prototype Aplikasi Informasi Oleh-Oleh Di Purwokerto Dengan Menerapkan Metode User Experience Lifecycle," *JURNAL ILMIAH INFORMATIKA GLOBAL*, vol. 12, no. 2, pp. 88–97, Dec. 2021.
- [5] V. Neman, J. Kekenusa, A. Lapu Kalua, and E. Ketaren, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Toko Oleh-Oleh Di Kota Manado Berbasis WEB," *Jurnal TIMES*, vol. 12, no. 2, pp. 19–26, Dec. 2023, [Online]. Available: <http://ejournal.stmik-time.ac.id>
- [6] Y. K. Putra, Muh. A. J. Hidayat, M. Sadali, M. Mahpuz, and M. G. Aropah, "Penerapan Sistem Informasi Geografis Dalam Pemetaan Toko Oleh - Oleh Khas Lombok," *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, vol. 7, no. 1, pp. 168–175, Jan. 2024, doi: 10.29408/jit.v7i1.24162.
- [7] M. B. Hartanto, Y. Yuniarthe, T. Muhammad Fawa'ati, and A. Ikhwan, "Pemanfaatan Leaflet JS Dalam Implementasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Untuk Optimalisasi Pengelolaan Objek Pajak Bumi Dan Bangunan Di DISPENDA Lampung Tengah," *Jurnal Alih Teknologi Komputer*, vol. 5, no. 1, pp. 1–8, May 2024.

- [8] M. F. Yasykur, N. H. Pratama, I. Barokah, and S. A. Irawan, “Perancangan Aplikasi Trans Banyumas untuk Pariwisata Menggunakan Metode Agile Scrum,” *Jurnal Penelitian Ilmu dan Teknologi Komputer*, vol. 16, no. 1, pp. 119–131, Apr. 2024, doi: <https://doi.org/10.5281/zenodo.10614315>.
- [9] M. Rizky and Y. Sugiarti, “Penggunaan Metode Scrum Dalam Pengembangan Perangkat Lunak: Literature Review,” *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, vol. 3, no. 1, pp. 41–48, Feb. 2022, doi: [10.36596/jcse.v3i1.353](https://doi.org/10.36596/jcse.v3i1.353).
- [10] A. Al Rasyid, B. P. Zen, and M. L. L. Usman, “WebGIS Pemetaan Objek Wisata Di Kabupaten Banyumas Menggunakan Metode Agile,” *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, vol. 17, no. 1, pp. 26–35, Apr. 2023, doi: [10.33998/mediasisfo.2023.17.1.172](https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2023.17.1.172).
- [11] I. M. Zain and W. S. Utami, *Sistem Informasi Geografis (SIG)*. Surabaya, Indonesia: Unesa University Press, 2020.
- [12] J. T. Santoso, *GIS Sistem Informasi Geografis*. Semarang, Indonesia: YPT, 2022.
- [13] K.-T. Chang, *Introduction to Geographic Information Systems, 9th Edition*, 9th ed. New York: McGraw-Hill Education, 2019.
- [14] K. Chang, *Introduction to Geographic Information Systems*. New York, NY: McGraw-Hill Education, 2019.
- [15] R. Sabaruddin, S. Murni, Lisnawanty, and W. Nugraha, *Belajar Mudah Laravel 9 Level Pemula*. Sijunjung, Indonesia: PT Insan Cendekia Mandiri Group, 2024.
- [16] M. Stauffer, *Laravel: Up & Running: A Framework for Building Modern PHP Apps*. Sebastopol, CA: O’Reilly Media, 2019.
- [17] G. O’Regan, *Concise Guide to Software Engineering: From Fundamentals to Application Methods*. Cham, Swiss: Springer, 2022.
- [18] E. Oliveira Jr, Ed., *UML-Based Software Product Line Engineering with SMarty*. Cham, Swiss: Springer, 2023.
- [19] J. T. Santoso and Migunani, *Desain & Analisis Sistem Berorientasi Obyek dengan UML*. Semarang, Indonesia: YPAST, 2023.

- [20] K. Schwaber and J. Sutherland, “The Scrum Guide: The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game,” Scrum.org, 2020. [Online]. Available: <https://scrumguides.org>
- [21] M. Baumgartner, M. Klonk, C. Mastnak, H. Pichler, R. Seidl, and S. Tanczos, *Agile Testing: The Agile Way to Quality*. Cham, Swiss: Springer, 2021.
- [22] Hozairi, Buhari, S. Alim, and Rofiudin, *Panduan Komprehensif Pengujian Perangkat Lunak*. Bandung, Indonesia: Widina Media Utama, 2024.
- [23] T. Limbong and Sriadhi, *Pemrograman Web Dasar*. Medan, Indonesia: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [24] K. C. Laudon and J. P. Laudon, *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. Harlow, Inggris: Pearson, 2022.
- [25] J. Enterprise, *Mahir Desain UI/UX dengan Figma*. Elex Media Komputindo, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=z3klEQAAQBAJ>
- [26] R. M. Sari, A. Rizka, N. A. Putri, and A. Efriana, *Perhitungan Metode Clustering*. Serasi Media Teknologi, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=RIU0EQAAQBAJ>
- [27] S. K. M. K. Mira, S. K. M. K. Azriel Christian Nurcahyo, S. K. M. K. Candra Gudiato, S. K. M. K. Noviyanti. P, and S. K. M. K. Listra Frigia Missianes Horhoruw, *Data Mining Mengeksplorasi Teknik-Teknik Data Mining dan Metode K-Means Teori, Konsep, Algoritma dan Studi Kasus*. Uwais Inspirasi Indonesia, 2025. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=32BQEQAQBAJ>
- [28] D. Pungki, A. Aziz, and H. Santoso, “Optimasi Delivery Produk Menggunakan Agile Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Monitoring MBKM UNIKAMA,” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 8, no. 6, pp. 11650–11656, Dec. 2024.
- [29] F. A. Dzaky and D. Kurniawan, “Implementasi Metode Agile Framework Scrum dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Aset Terpadu Universitas Diponegoro Modul Inventarisasi,” *Jurnal Masyarakat Informatika*, vol. 14, no. 1, pp. 53–69, 2023.