

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. <i>Google Maps</i> SMA Negeri 1 Ajibarang.....	15
Gambar 2.2. Tahapan Metode MDLC [16].....	18
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian.	22
Gambar 3.2. Tampilan <i>Splash Screen</i>	24
Gambar 3.3. Tampilan Halaman Menu.....	24
Gambar 3.4. Tampilan Materi.....	25
Gambar 3.5. Tampilan Isi Materi.....	25
Gambar 3.6. Tampilan <i>Scan Augmented Reality</i>	26
Gambar 3.7. Tampilan Kuis.....	26
Gambar 3.8. Tampilan Skor Kuis dan Terimakasih.....	27
Gambar 3.9. Tampilan Informasi.....	27
Gambar 3.10. Tampilan Keluar.....	28
Gambar 3.11. Struktur Program.....	28
Gambar 3.12. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi.....	29
Gambar 3.13. <i>Activity Diagram</i> Materi.....	30
Gambar 3.14. <i>Activity Diagram</i> Menu Pindai.....	31
Gambar 3.15. <i>Activity Diagram</i> Kuis.....	31
Gambar 3.16. <i>Activity Diagram</i> Tentang.	32
Gambar 3.17. <i>Activity Diagram</i> Keluar.	32
Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Materi.....	33
Gambar 3.19. <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Pindai.	34
Gambar 3.20. <i>Sequence Diagram</i> Kuis.....	34
Gambar 3.21. <i>Sequence Diagram</i> Tentang.	35
Gambar 3.22. <i>Sequence Diagram</i> Keluar.	35
Gambar 3.23. Konsep Media Pembelajaran.....	38
Gambar 4.1. <i>Modeling Object 3D</i>	42
Gambar 4.2. Tampilan <i>Splash Screen</i>	43
Gambar 4.3. Tampilan Menu Utama.....	43
Gambar 4.4. Tampilan Pilih Materi.	44
Gambar 4.5. Tampilan Detail Materi.	45

Gambar 4.6. Tampilan Video.....	45
Gambar 4.7. Tampilan Pindai.	46
Gambar 4.8. Tampilan Kuis.....	46
Gambar 4.9. Tampilan Terimakasih Kuis.....	47
Gambar 4.10. Tampilan Informasi.....	47
Gambar 4.11. Tampilan Keluar Aplikasi.....	48
Gambar 4.12. Skala Interpretasi Hasil Skor SUS.....	58
Gambar 4.13. Distribusi Aplikasi melalui <i>Google Drive</i>	59