

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode penelitian	4
1.6 Jadwal Pelaksanaan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Dasar Teori	16
2.2.1 Batik.....	16
2.2.2 Klasifikasi	19
2.2.3 Artificial Intelligence	20
2.2.4 Machine Learning	21
2.2.5 Deep Learning.....	21
2.2.6 Convolution Neural Network.....	21
2.2.7 Confusion Matrix	24
2.2.8 Optimizer Adam.....	25
2.2.9 Model VGG16	26
2.2.10 Bahasa Pemrograman Python.	26
2.2.11 Streamlit.....	27

BAB III PERANCANGAN SISTEM	29
3.1 Objek dan Subjek Penelitian	29
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	30
3.2.1 Alat penelitian	30
3.2.2 Bahan penelitian	30
3.3 Diagram Alir Penelitian	30
BAB IV HASIL DAN ANALISIS	36
4.1 Skenario 1	37
4.1.1 Hasil percobaan Skenario	44
4.2 Skenario 2	44
4.2.1 Hasil Skenario 2	52
4.3 Skenario 3	52
4.3.1 Hasil skenario 3	56
4.4 Analisis Hasil	57
4.5 Implentasi Interface dengan Streamlit	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62