

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	18
1.1. Latar Belakang .....	18
1.2. Rumusan Masalah .....	21
1.3. Tujuan.....	21
1.4. Manfaat.....	22
1.5. Batasan Masalah.....	22
1.6. Metode Penelitian.....	23
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	25
2.1. Tinjauan Pustaka.....	25
2.2. Landasan Teori .....	39
2.2.1 IPNU & IPPNU.....	39
2.2.2 Sistem Informasi .....	39
2.2.3 <i>Website</i> .....	39
2.2.4 Metode <i>Rapid Application Development</i> .....	40
2.2.5 <i>Laravel</i> .....	41
2.2.6 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	41
2.2.7 PHP .....	42
2.2.8 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	42
2.2.9 <i>Unified Modelling language (UML)</i> .....	42
2.2.10 Flowchart .....	43
2.2.11 <i>Use Case Diagram</i> .....	44

2.2.12	<i>Class Diagram</i> .....	46
2.2.13	<i>Sequence Diagram</i> .....	47
2.2.14	<i>Activity Diagram</i> .....	49
2.2.15	MySQL.....	50
2.2.16	<i>Blackbox Testing</i> .....	50
2.2.17	<i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	51
2.2.18	XAMPP .....	52
BAB III	PERANCANGAN SISTEM .....	54
3.1	Desain Perancangan Sistem.....	54
3.1.1	Pendahuluan.....	55
3.3.1.1	Identifikasi Masalah .....	55
3.3.1.2	Studi Literatur.....	55
3.1.2	Pengumpulan Data.....	55
3.3.2.1	Observasi .....	56
3.3.2.2	Wawancara .....	56
3.1.3	Tahap Mengidentifikasi tujuan dan syarat-syarat informasi.....	56
3.1.4	Mendiskusikan dan Merancang Aplikasi dengan User.....	56
3.1.5	Desain Sistem dan Prototipe .....	75
3.1.6	Pengumpulan Feedback .....	75
3.1.7	<i>Review &amp; Updating</i> .....	75
3.1.8	Pembuatan Sistem.....	76
3.1.9	<i>Blackbox Testing</i> .....	76
3.1.10	Melakukan <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	76
3.1.11	Evaluasi Sistem secara Keseluruhan.....	76
3.2	Fungsi dan Fitur.....	76
3.2.1	Manajemen Data Anggota .....	76
3.2.2	Pengelolaan Surat Menyurat .....	77
3.2.3	Manajemen Pengurus Organisasi.....	77
3.2.4	Kaderisasi.....	77
3.2.5	Portal Berita .....	77
3.2.6	Agenda dan Hari Besar .....	77
3.2.7	Manajemen Admin dan Role Akses.....	77
3.2.8	Dashboard Personal Tiap Role.....	77

3.2.9	Login dan Otentikasi Pengguna .....	77
3.2.10	Akses data PAC.....	77
3.3	Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	78
3.3.1	Spesifikasi Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	78
3.3.2	Spesifikasi Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	78
BAB IV	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS .....	80
4.1	Skenario Percobaan .....	80
4.1.1	Desain Sistem & <i>Prototype</i> .....	80
4.1.2	Pengumpulan <i>Feedback</i> .....	94
4.1.3	<i>Review &amp; Updating</i> .....	98
4.2	Hasil Percobaan .....	105
4.2.1	Pembuatan Sistem.....	105
4.2.2	Fitur-fitur yang Telah Diimplementasikan.....	106
4.3	Analisis .....	125
4.3.1	<i>Blackbox Testing</i> dengan Mitra Organisasi.....	126
4.3.2	<i>Blackbox Testing</i> dengan Tenaga Ahli <i>Quality Assurance</i> .....	170
4.3.3	Melakukan SUS .....	220
4.4	Evaluasi Sistem Secara Keseluruhan.....	223
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN .....	225
5.1	Kesimpulan.....	225
5.2	Saran .....	225
DAFTAR PUSTAKA .....	227	
LAMPIRAN .....	231	