

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN WAYANG
DENGAN METODE
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE
(Studi Kasus: SD Negeri 2 Adisana, Kebasen, Banyumas)**

**Tugas Akhir
diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi Teknik Informatika
Universitas Telkom**

**21102242
Amanda Dzunuri Elvira Yaniar**



**Program Studi Sarjana Teknik Informatika
Direktorat Kampus Universitas Telkom
Purwokerto
2025**