

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu.....	9
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> [28].....	24
Tabel 2. 3 Simbol <i>Class Diagram</i> [28]	26
Tabel 2. 4 Simbol <i>Activity Diagram</i> [28].....	28
Tabel 2. 5 Interpretasi skor SUS [32].....	29
Tabel 3. 1 Identifikasi Masalah.....	33
Tabel 3. 2 Cara pengumpulan data.....	34
Tabel 3. 3 Kebutuhan Fungsional	35
Tabel 3. 4 Kebutuhan non-fungsional.....	37
Tabel 3. 5 Kebutuhan pengguna (<i>user</i>)	37
Tabel 3. 6 Kebutuhan pengguna (<i>admin</i>).....	38
Tabel 3. 7 <i>Quick Plan</i>	38
Tabel 3. 8 Daftar diagram <i>use case</i>	41
Tabel 3. 9 <i>prototype website admin</i> (iterasi 1).....	67
Tabel 3. 10 <i>prototype</i> aplikasi pelaporan (iterasi 1).....	71
Tabel 3. 11 Umpan balik pada iterasi 1.....	75
Tabel 3. 12 Perubahan <i>Prototype</i>	76
Tabel 3. 13 Pengujian <i>Blackbox testing</i>	78
Tabel 3. 14 Skala likert <i>System Usability Scale</i>	79
Tabel 3. 15 Kuisisioner <i>System Usability Scale</i>	79
Tabel 4. 1 <i>Testcase admin</i>	90
Tabel 4. 2 <i>Testcase user</i>	92
Tabel 4. 3 Rekapitulasi hasil pengujian <i>blackbox</i>	94
Tabel 4. 4 Aturan menghitung SUS	94
Tabel 4. 5 Hasil kuisisioner SUS 25 Responden	95
Tabel 4. 6 Hasil Interpretasi skor SUS [32]	97