

DAFTAR PUSTAKA

- Abiddin, A. Z., Muslimah Az-Zahra, H., & Wardani, N. H. (2023). *Perancangan User Interface User Experience dengan Metode Human Centered Design Aplikasi Mobile Fashion Branded Malang* (Vol. 7, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Bevinta, H., Saputro, N., Apsari, D., Riky, D., & Siswanto, A. (2025). *PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BUDAYA TENTANG BATIK SEMARANGAN UNTUK GENERASI MUDA DENGAN USIA 20-30 TAHUN DI PULAU JAWA* (Vol. 12, Issue 1).
- Gule, Y., Junianty Laratmase, A., Sholihin, C., Riztya, R., & Rahmani, S. F. (2023). Pengelolaan Media Informasi dalam Pembelajaran untuk Penguatan Perilaku Religiusitas Siswa di Sekolah Dasar. *Journal on Education*, 05(04), 13315–13323.
- Hidayat, W. K. (2024). *Perancangan Web Design Sebagai Marketplace Online Brand "Hanif."* 2(1), 39–51. <https://doi.org/10.59581/seniman-widyakarya.v1i2.1925>
- Husna, A., & Nafisah, H. I. (n.d.-a). *Analisis Elemen Kunci Website*.
- Husna, A., & Nafisah, H. I. (n.d.-b). *Analisis Elemen Kunci Website*.
- Kholik, A., & Sugiarto, A. (n.d.). PENGUATAN MEDIA PROMOSI DIGITAL SEBAGAI PENGEMBANGAN DESTINATION BRANDING. *Prosiding Semnaskom-Unram*, 4(1), 2022.
- Kurnia, H., Sriyogani, I. A., & Nuryati, N. (2021). Implementasi Nilai-Nilai Pancasila dalam Food And Beverage Departemen di Restoran Hotel New Saphir Yogyakarta. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4127–4137. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1473>.
- Kurniawan, S., Sarah, Y. S., Parman, S., Kuningan, S. M., & Ganesha, S. (2023). MENDESAIN SITUS BISNIS YANG EFEKTIF UNTUK PENGALAMAN PENGGUNA YANG MEMUASKAN DI ZEROPOINT STORE MENURUT THE PRINCIPLE BEAUTIFUL WEB DESIGN. In *JURNAL GRAFIS* (Vol. 2, Issue 1).
- Media Komunikasi Bagi Remaja Perempuan Dalam Pencarian Informasi Kesehatan, P., Kualitatif tentang Penggunaan Media Komunikasi bagi Remaja Perempuan dalam Pencarian Informasi Kesehatan Ditha Prasanti, S., & Raya

Jatinangor-Sumedang, J. K. (n.d.). PENGGUNAAN MEDIA KOMUNIKASI BAGI REMAJA PEREMPUAN DALAM PENCARIAN INFORMASI KESEHATAN. In *JURNAL LONTAR* (Vol. 6).

Nathanael, F., Razaq, J. A., & Santoso, D. B. (2024). Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan Website Kuis Online Menggunakan Figma di SMP Negeri 39 Semarang. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 8(4), 2024. <https://doi.org/10.35870/jti>

Nur Rais, A., Firmansyah, M., Puri Dwi Setyawan, V., Azizah, N., Munawaroh, S., Ayu Fatmawati, D., & Faizal Amir, R. (2022). Implementasi Sistem Informasi Food and Beverage Online Shop Dengan Metode Waterfall Yang Dimodifikasi. *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 10(1).

Putu, I., Pratama, A. A., Istri, A. A., Paramitha, I., & Satwika, I. P. (n.d.). *Penerapan Metode Design Thinking Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property*.

Rabbani, R., Wahab, T., Sn, S., Sn, M., & Hidayat, S. (n.d.). *PERANCANGAN MEDIA INFORMASI “WISATA MUSEUM MANDALA WANGSIT SILIWANGI” KOTA BANDUNG INFORMATION MEDIA DESIGN OF MANDALA WANGSIT SILIWANGI MUSEUM AS TOURISM DESTINATION IN BANDUNG CITY*.

Sujana, Octavia Maryanche. (2020). *Penerapan Konsep Desain Minimalis pada Perumahan Kelas Menengah di Kota Bandung Studi Kasus Perumahan Grand Sharon Residence dan Perumahan Giri Mekar Permai*. Bandung, hal. 20.