

ABSTRAK

Permasalahan pencatatan administrasi pembayaran sekolah yang masih dilakukan secara manual di Yayasan Pendidikan Taman Kanak-kanak Likawati menyebabkan tingginya risiko kesalahan, kehilangan data, dan keterlambatan pembuatan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran berbasis website sebagai solusi digital yang efisien dan terintegrasi. Pengembangan sistem menggunakan metode *prototype*, yang melibatkan pengguna secara langsung dalam tahapan identifikasi kebutuhan, perancangan antarmuka, evaluasi, hingga implementasi. Perancangan dilakukan dengan pendekatan UML (*Use Case*, *Activity*, *Robustness*, *Sequence*, dan *Class Diagram*) dan antarmuka dibangun menggunakan Figma. Sistem diimplementasikan menggunakan framework Laravel dan *database* MySQL, serta diuji melalui black box testing untuk setiap role pengguna (Admin, Pengawas, dan Wali Murid). Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem berhasil menggantikan proses manual dengan proses digital yang lebih akurat dan transparan, serta diterima dengan baik berdasarkan hasil evaluasi pengguna. Sistem ini juga memberikan kemudahan akses bagi wali murid untuk memantau tagihan dan riwayat pembayaran secara mandiri.

Kata kunci: sistem informasi, administrasi pembayaran, prototyping, Laravel, pendidikan anak usia dini