

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Pertanyaan Penelitian.....	3
1.5. Tujuan Penelitian	3
1.6. Batasan Masalah	3
1.7. Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.8. Keterbatasan Penelitian.....	4
1.9. Manfaat Penelitian	4
1.10. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Penelitian Terdahulu	6
2.2. Kajian Teoretis.....	10
2.2.1. Eksplorasi.....	10
2.2.2. Teknologi 3D <i>Printing</i>	10
2.2.3. Jenis Filamen.....	11
2.2.4. Limbah 3D <i>Printing</i>	13
2.2.5. Teknik Daur Ulang Mekanik	15

2.2.6.	<i>Design Thinking</i>	18
2.2.7.	Rangkuman Kajian Teoretis.....	19
2.3.	Kajian Empiris	20
2.3.1	Data Produk Eksisting.....	20
2.3.2	Makerspace, Bandung Techno Park.....	21
2.3.3	Observasi.....	22
2.3.4	Wawancara.....	28
2.3.5.	Rangkuman Kajian Empiris	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		32
3.1.	Rancangan Penelitian.....	32
3.2.	Metode Penelitian	33
3.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	33
3.3.1.	Observasi.....	33
3.3.2.	Wawancara.....	34
3.3.3.	Studi Literatur	34
3.4.	Proses Pengumpulan Data.....	34
3.5.	Teknik Analisis Data.....	35
3.6.	Metode Perancangan.....	35
3.7.	Proses Perancangan.....	37
3.8.	Instrumen Validasi Perancangan.....	37
BAB IV PEMBAHASAN.....		38
4.1	Hasil Penelitian	38
4.1.1.	Analisis Data	38
4.1.2.	Batasan Eksplorasi	39
4.1.3.	Alat dan Bahan.....	39
4.2.	Eksplorasi.....	40
4.3.	Hasil Eksplorasi	49
4.3.1	Eksplorasi Lanjutan.....	52
4.4.	Saran Proses Pengolahan Sampah	53
4.5.	Uji Validasi	54
4.6.	Produk Rekomendasi	55
4.7.	Proses Produksi.....	56
4.8.	Produk Final.....	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		60

5.1. Kesimpulan	60
5.2. Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN.....	62