

DAFTAR PUSTAKA

- Adrianto, Amrullah, D. R. & Chalik, C. (2023). Perancangan Baby Tafel Multifungsi untuk Menunjang Aktivitas Ibu pada Nursery Room. *e-Proceeding Of Art and Design : Vol.10, No.3*, 5398.
- Alamsyah, D. A. & Suhartini. (2023). Perancangan dan Pengembangan Produk Lemari Setrika dengan Penerapan Metode Quality Function Deployment dan Antropometri. *JRT : Journal Unusida*.
- Alshamrani, F. & Basset, A. N.(2021). Ergonomic Design of Smart Bags. *Journal Of Architecture, Arts, and Humanistic Science* 26(6), 637-651.
- Amanullah, R., Syarif, B. E., & Setiawan, F. A. (2024). Perancangan Tas Ransel Modular 2 in 1 Berdasarkan Aspek Visual dan Fungsi . *e-Proceeding Arts & Design Vol. 11 no. 5 Repository Telkom University*, 7813-7823.
- Anam, C. & Permana, B. R. (2020). Redesign Smart Traveling Bag Multifungsi untuk Balita dan Orang Tua. *Jurnal Kreatif Desain Produk Industri dan Arsitektur Vol. 7 No. 2*.
- Ayu, B. T. & Wijaya, N. (2023). Penerapan Metode Design Thingking pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android. *The 2nd MDP Studen Conference 2023, Vol. 2, No. 1*.
- Bagus, S. F. (2014). Desain Usulan Produk Tas Ransel Multifungsi Sebagai Alat Bantu Sandaran Duduk dengan Menggunakan Metode Quality Function Deployment (Studi Kasus: Jama'ah Pengajian PDM Muhammadiyah Surakarta). *Dspace Universitas Islam Indonesia, Industrial Engineering (2507)*, 14-92.
- Ben, L. (2024). What is Reverse Engineering? *TechTarget.com*, 1.
- Budiardjo, H., Hermawan, A., & Riyanto, Y. D. (2023). Desain Produk Tas Ransel Multifungsi. *Journal Art Nouveau*.
- Dandel, D. N. (2022). Pengembangan Tas Ransel Modular Untuk Mahasiswa Arsitektur. *ITS Repository*.
- Dandel, D. N. (2024). Pengembangan Desain Tas Ransel Modular dan Ergonomis untuk Mahasiswa Arsitektur dan Desain. *ITS Repository*.
- Dwi, H. A. (2022). Perancangan Tas Modular 6 in 1 untuk Fotografi Outdoor dengan Pendekatan Desain Produk Berkelanjutan. *Jurnal Art Nouveu, Vol 11(2)*, 89-96.
- Eradatifam, M., Heydarabadi, S., & Shahbazi, A. (2020). The Impact of Desain Thingking Inovation. *JDT, Vol. 1, No, 1*.
- Guspara, A. W. (2017). Pendekatan Material Sebagai Alternatif Perkembangan Produk. *Jurnal Invensi, Vol. 2 No, 2*, 34-40.
- Hermawan, A., Budiharjo, H., & Riyanti, Y. D. (2020). Pengembangan Tas Ransel Kulit dengan Aksesori Pelapah Pisang. *Journal Art Nouveau*.
- Kusuma, W. A. (2022). Pengembangan Meja Laptop Portabel dengan Inovasi Fitur Berdasarkan Metode QFD. *Universitas Bakrie Repository*.
- Lee, D. (2021). Pemilihan Material dan Proses. *EPrints UNTIRTA Repository*.
- Martono, J. & Puspita, A. E. (2022). Kajian Material Driven Design Dalam Desain Aksesori Fesyen Berbasis Eksplorasi Material Swakriya . *Serat Rupa Journal Of Design, 6(2)*, 156-177.
- Mehtaa, V., Baruah, R., Duttala, S., & Shah, R. (2023). Optimization of Backpack Design for Minimizing Lower Back Pain by Analyzing Points of Contact : A Literature Review and Experimental Study. *Engineering Archive*.
- Muttaqien, Z. T., Putri, A. S., & Setiawan, B. B. (2022). Pengembangan Tas Pinggang Untuk Perjalanan Jarak Jauh. *eProceedings Arts & Design, Vol. 9 No. 1*.
- Norman, K. & Yvonna, S. (2009). Handbooks Of Qualitative Research. *Jakarta : Pustaka Pelajar. 1*.

- Nurochim, S. & Rukmana, N. A. (2021). Perancangan Produk Waistbag dengan Menggunakan Metode QFD Quality Function Deployment. *JRTI : Jurnal Riset Teknik Industri*, 1(1).
- Otto, S. (1996). A Reverse Engineering and Redesign Methodology for Product Evolution. *Proceeding of the ASME Design Engineering Technical Conference*, 4, 226-243.
- Pandary, C. Y. (2022). Pengembangan Produk Tas Ransel Multifungsi Detachable 4 in 1. *Repository Universitas Dinamika*, 32-43.
- Pangestu, D. D. (2021). Desain Produk Tas Backpack Modular "6 in 1" Multifungsi untuk Mempermudah Kinerja Fotografi Outdoor. *Repository Universitas Dinamika*, 1-34.
- Puspaneli, P. & Werdini, P. H. (2023). Pengembangan Media Moodboard Busana Pesta pada Mata Pelajaran Desain Busana oleh Siswa Kelas IX di SMKN 3 Payakumbuh. *Jurnal Pendidikan Tambusai Universitas Pahlawan*, Vol. 7, No. 2.
- Raafi, A. M., Muhakik, S. A., & Andrianto. (2023). Perancangan Lemari Dengan Konsep Multifungsi (Studi Kasus: Ruang Dengan Luas Terbatas. *e-Proceeding of Art & Design Vol*, 10 No. 1, 351.
- Restantin, Y. N., Ushada, M., & Ainuri, M. (2012). Desain Prototipe Meja dan Kursi Pantai Portabel dengan Integrasi Pendekatan Ergonomi. *Value Engineering dan Kansei Engineering*.
- Riyanto, Y. (2019). Metode Penelitian Pendidikan. *Surabaya : SIC*.
- Sabariah, N., Setiawan, O., Bahri, F. N., & Swandhani, R. A. (2025). Analisis Elemen Visual dan Akustik Panel Bambu Betung pada Ruang Kerja Kreatif. *MAVIS : Jurnal Desain Komunikasi Visual*. Vol.7, No.1, 91.
- Sadika, F., Pinem, S. R., & Syarif, B. E. (2017). PERANCANGAN ULANG SISTEM PENGATURAN KETINGGIAN MESIN PROFIL MEREK DCA (ROUTER). *e-Proceeding of Art and Design : Vol.4, No.3*, 1539.
- Sadika, F., Pambudi, S. T., & Falah, H. M. (2020). Perancangan Tas Ransel untuk Pekerja Lepas Desainer. *eProceedings Art & Design*, 7(1), 5566.
- Sadika, F., Herlambang, Y., & Nafila, Z. (2023). Perancangan Ulang Laptop Desk (Aspek Struktur & Material). *eProceedings Art & Design*, 10(1), 796.
- Sapriyadi, S., Kartomo, K., Syaiful, M., & Anggraini, Y. (2023). Kajian Empiris Tentang Ketimpangan Ekonomi Regional di Provinsi Sulawesi Selatan. *JEMMA : Journal Of Economic, Management. and Accounting*, Vol. 6, No. 1, 23-30.
- Sufyan, A., Sadika, F., & Pahrera, D. (2024). PERANCANGAN TAS BAGASI PENDUKUNG AKTIVITAS BERKENDARA (KOMUNITAS VESPA). *e-Proceeding of Art and Design : Vol.11, No.5*, 7784.
- Sugiyono, P. (2007). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. *Bandung : ALFABETA*.
- Sugiyono, P. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. *Bandung Alfabet*.
- Thabroni, G. (2022). Metode Penelitian Deskriptif Kualitatif (Konsep & Contoh). *Serupa.id*, 1-1.
- Ulrich, K. T. & Eppinger, D. S. (2008). Product Design and Development (4th ed). *McGraw Hill Education*.
- Wibowo, B. D. (2006). Memahami Reverse Engineering Melalui Pembongkaran Produk Dalam Program S-1 Teknik Mesin. *jurnalunmus.ac.id*, 4(1), 20-31.
- Wijaya, N. & Ayu, B. T. (2023). Penerapan Metode Design Thingking pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android. *The 2nd MDP Conference 2023*, Vol. 2, No. 1.

Wiyancoko, D., Izzati, W. A., & Maharani, Y. (2017). Relasi Desain dan Tata Letak Sarana Duduk Terhadap Kenyamanan Pengunjung Kafe. *Jurnal Desain Interior*, 2(1), 55-62.