

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang ulang tata letak spidometer dan display kontrol pada Panzer Anoa 2 agar lebih nyaman dan efektif bagi pengemudi. Desain yang ada saat ini kurang mendukung keterbacaan dan kenyamanan, terutama dalam kondisi operasional yang dinamis. Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi wawancara, observasi, dan analisis data dari pengguna kendaraan. Desain baru difokuskan pada tata letak indikator yang lebih mudah dilihat, penggunaan layar digital dengan visibilitas tinggi, serta material yang lebih kuat dan untuk meningkatkan kenyamanan dan keselamatan pengemudi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa desain baru dapat membantu pengemudi lebih cepat dalam membaca informasi, mengurangi distraksi, serta meningkatkan keselamatan selama berkendara. Perubahan ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas operasional Panzer Anoa 2 serta mendukung pengembangan produk kendaraan tempur yang lebih baik.

Kata Kunci: Panzer Anoa 2, Spidometer, Ergonomi, Efektivitas Pengemudi, Desain Kendaraan.