

**IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* PADA *PHOTOBOOTH*
INTERAKTIF TANPA KAMERA PEMINDAI KEDALAMAN UNTUK
MENINGKATKAN PENGALAMAN PENGGUNA DALAM APLIKASI JELITA**

***IMPLEMENTATION OF AUGMENTED REALITY TECHNOLOGY ON AN
INTERACTIVE PHOTOBOOTH WITHOUT A DEPTH-SENSING CAMERA TO
ENHANCE USER EXPERIENCE IN THE JELITA APPLICATION***

**Dokumen ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan
Mata Kuliah Tugas Akhir
Jalur Reguler**



Disusun oleh:

Adam Aria Rahman 6706223083

Khalilah Atika Akmal 6706220047

**PROGRAM STUDI
D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2025**