

DAFTAR ISTILAH

<i>Backend</i>	:	bagian dari aplikasi yang menangani logika dan pengolahan data di server.
<i>Bootstrap</i>	:	framework CSS yang memudahkan pembuatan tampilan web responsif.
<i>Browser</i>	:	aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengakses, menampilkan, dan berinteraksi dengan halaman web di internet.
<i>Client</i>	:	perangkat yang digunakan oleh pengguna untuk mengakses dan mengontrol sistem, seperti laptop, tablet, atau smartphone..
<i>Controller</i>	:	komponen yang mengendalikan alur data dan logika pada sistem.
<i>Dashboard</i>	:	antarmuka visual yang menampilkan informasi penting atau data secara ringkas dan mudah dipahami, sering digunakan untuk pemantauan dan pengendalian sistem secara real-time.
<i>Database</i>	:	sistem penyimpanan data yang terstruktur untuk akses dan pengelolaan informasi.
<i>Desktop</i>	:	versi antarmuka pengguna yang ditampilkan di layar komputer, menampilkan informasi secara lebih lengkap dan interaktif.
<i>Device</i>	:	perangkat keras yang digunakan dalam sistem, seperti sensor atau aktuator.
<i>Edge-Computing</i>	:	metode pemrosesan data yang dilakukan langsung di perangkat lokal (seperti microcontroller atau gateway), untuk mengurangi latensi dan ketergantungan pada cloud.
<i>Flask</i>	:	framework web Python untuk membangun aplikasi web.

<i>Frontend</i>	:	bagian aplikasi yang berhubungan langsung dengan pengguna, biasanya berupa antarmuka grafis.
<i>Gateway</i>	:	perangkat perantara yang menerima data dari sensor dan meneruskannya ke sistem pusat melalui koneksi internet.
<i>Greenhouse</i>	:	bangunan yang dirancang untuk menumbuhkan tanaman dengan kontrol lingkungan.
<i>Hardware</i>	:	perangkat fisik yang digunakan dalam sistem.
<i>Hover</i>	:	perangkat pemantau bergerak (seperti drone) yang dapat digunakan untuk observasi lapangan dari atas secara visual.
<i>Input</i>	:	data atau sinyal yang dimasukkan ke dalam sistem untuk diproses, bisa berupa informasi yang diberikan oleh pengguna melalui perangkat keras (seperti keyboard, mouse, sensor) atau sumber lainnya.
<i>Integration</i>	:	proses menggabungkan berbagai sistem atau komponen untuk bekerja bersama.
<i>Interface</i>	:	titik interaksi antara pengguna dengan perangkat atau antara dua sistem.
<i>Library</i>	:	kumpulan kode atau modul pemrograman yang digunakan untuk mempermudah pengembangan sistem, seperti mengakses sensor atau menampilkan grafik.
<i>Microcontroller</i>	:	chip kecil yang berfungsi sebagai otak dalam perangkat elektronik, mengontrol dan menjalankan instruksi yang diprogram untuk mengoperasikan berbagai perangkat keras dan sistem.

<i>Mikroklimat</i>	:	iklim lokal dalam skala kecil yang dapat berbeda secara signifikan dari iklim lingkungan sekitarnya, dipengaruhi oleh faktor topografi, struktur fisik, vegetasi, dan penataan ruang.
<i>Monitoring</i>	:	proses pemantauan dan pengawasan data atau sistem secara real-time untuk memastikan kinerja yang optimal dan mendeteksi masalah atau perubahan yang terjadi.
<i>Node</i>	:	unit sensor individu dalam jaringan, yang berfungsi untuk mendeteksi dan mengirimkan data lingkungan seperti kelembapan tanah.
<i>Output</i>	:	hasil dari sistem pemantauan, berupa visualisasi data, status perangkat, atau aksi kontrol seperti menyalakan pompa.
<i>Path</i>	:	jalur komunikasi yang dilalui data dari sensor ke sistem pusat, mencakup pengiriman dari node ke gateway dan selanjutnya ke client.
<i>Piezoresistive</i>	:	fenomena di mana resistansi (hambatan) suatu material berubah secara proporsional terhadap tegangan mekanik yang diterima material tersebut.
<i>Platform</i>	:	sistem berbasis web yang digunakan untuk memantau data sensor dan mengendalikan perangkat secara real-time.
<i>Plotly</i>	:	plotly adalah pustaka visualisasi data berbasis JavaScript yang memungkinkan pembuatan grafik interaktif
<i>Real-time</i>	:	proses pengolahan data atau respon sistem yang terjadi secara langsung atau dengan jeda waktu

yang sangat singkat setelah suatu peristiwa atau masukan terjadi.

<i>Receiver</i>	:	komponen penerima data, seperti dashboard atau server, yang menampilkan dan menyimpan informasi dari sensor.
<i>Routing</i>	:	proses pengaturan jalur data dari berbagai node menuju server atau dashboard dengan efisien dan akurat.
<i>Security</i>	:	proses untuk melindungi sistem dan data dari ancaman atau akses tidak sah.
<i>Sensing</i>	:	Proses pengumpulan data lingkungan menggunakan sensor, seperti kelembapan, suhu, atau tekanan udara.
<i>Server</i>	:	komputer yang menyediakan layanan atau data ke perangkat lain dalam jaringan.
<i>Transmitter</i>	:	komponen pada sensor yang mengirimkan data secara nirkabel ke gateway atau receiver lainnya.
<i>Wi-Fi</i>	:	teknologi jaringan nirkabel yang memungkinkan perangkat untuk terhubung ke internet.
<i>Zoom</i>	:	Fitur interaktif pada grafik atau antarmuka yang memungkinkan pengguna memperbesar tampilan data untuk analisis lebih detail.