

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan judul *“Pengembangan Aplikasi Simulasi Desain Interior Berbasis Virtual Reality Menggunakan Unity dan XR Interaction Toolkit”* dengan lancar.

Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan program kerja praktik di Metaverse Research & Experience Center (MREC), Telkom University. Laporan ini membahas proses pengembangan aplikasi VR yang dapat digunakan sebagai media presentasi desain interior secara interaktif dan imersif. Selama pelaksanaan magang, penulis mendapatkan banyak pengalaman berharga, baik dalam aspek teknis maupun non-teknis, yang memperkaya wawasan di dunia kerja nyata.

Penulis menyadari bahwa laporan ini tidak akan terwujud tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Bambang Pudjoatmodjo, S.Si., M.T., Ph.D., selaku dosen pembimbing akademik satu yang telah memberikan arahan selama penyusunan laporan ini.
2. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing akademik dua yang telah memberikan arahan selama penyusunan laporan ini.
3. Bapak Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T., selaku pembimbing lapangan di MREC, Telkom University.
4. Dosen-dosen yang telah membantu dalam perancangan laporan magang.
5. Seluruh tim MREC Telkom University atas bimbingan, ilmu, dan pengalaman yang sangat berharga.