

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB I USULAN GAGASAN	18
1.1. Deskripsi Umum Masalah dan Kebutuhan	18
1.2. Analisa Masalah.....	19
1.2.1. Aspek Teknis	20
1.2.2. Aspek Ekonomi.....	21
1.2.3. Aspek Manajemen	21
1.3. Analisa Solusi yang Ada.....	22
1.3.1. Smiling Event Jawa Barat.....	22
1.3.2. Trip Advisor.....	23
1.3.3. Wisata Alam Indonesia	24
1.3.4. Tiktok.....	25
1.4. Kesimpulan dan Ringkasan CD-1.....	26
BAB II DESAIN KONSEP SOLUSI	27
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi.....	27
2.2 Batasan dan Spesifikasi	27
2.2.1 Batasan Perangkat Lunak.....	27
2.2.2. Batasan Perangkat Keras.....	28
2.2.3. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	29
2.2.4. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	30
2.3 Pengukuran/verifikasi spesifikasi	31
2.3.1 Pengukuran dan Verifikasi Perangkat Lunak	31
2.3.2 Pengukuran dan Verifikasi Perangkat Keras	32
2.4 Kesimpulan dan Ringkasan CD-2.....	33
BAB III DESAIN RANCANGAN SOLUSI	35

3.1 Alternatif Usulan Solusi.....	35
3.1.1 Platform.....	35
3.1.2. Infrastruktur	37
3.1.3. Database	38
3.1.4. Algoritma Deteksi Kepadatan.....	38
3.1.5. Mikrokontroler.....	41
3.1.6. Single-Board Computer (SBC).....	42
3.1.7. Perangkat Kamera.....	42
3.2 Analisis dan Pemilihan Solusi	43
3.2.1 Parameter Penetapan Solusi.....	44
3.2.2 Hasil Pemilihan Solusi.....	47
3.3 Desain Solusi Terpilih	47
3.3.1 Unified Modeling language (UML).....	48
3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	54
3.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	57
3.3.4 User Interface Design (UI Design).....	59
3.3.5 Skematik Rangkaian	62
3.4 Jadwal dan Anggaran.....	63
3.5 Kesimpulan dan Ringkasan CD-3.....	65
BAB IV IMPLEMENTASI	66
4.1. Diskripsi Umum Implementasi.....	66
4.1.1. Framework.....	66
4.1.2. Database	67
4.1.3. Perangkat Keras	68
4.2. Detail Implementasi.....	69
4.2.1. Website Tourism Information Center.....	69
4.2.2. Database	182
4.2.3. Perangkat Keras	187
4.3. Prosedur Pengoperasian.....	234
4.3.1. Website Tourism Information Center.....	234
4.3.2. Prosedur Penggunaan ESP32Cam	241
4.3.3. Prosedur penggunaan Raspberry PI.....	241
4.4. Kesimpulan dan Ringkasan CD-4.....	242
BAB V PENGUJIAN SISTEM	243
5.1. Skenario Umum Pengujian	243
5.1.1. Black Box Testing	243
5.1.2. Performance Testing.....	243

5.1.3.	<i>Function Testing</i>	243
5.1.4.	<i>Integration Testing</i>	244
5.1.5.	<i>Security Testing</i>	244
5.1.6.	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	244
5.2.	Detil Pengujian	245
5.2.1	Skenario <i>Black Box Testing</i> pada <i>Website Tourism Information</i> Jawa barat.	245
5.2.2	<i>Performance Testing</i> untuk <i>People Inside Detection</i>	269
5.2.3	<i>Function Testing</i>	281
5.2.4	<i>Integration Testing</i> pada <i>Website Tourism Information</i> Jawa barat	282
5.2.5	<i>Security Testing</i> pada <i>Website Tourism Information</i> Jawa barat	288
5.2.6	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i> pada <i>Website Tourism Information</i> Jawa barat	290
5.3.	Analisa Hasil Pengujian	294
5.3.1	Analisa Hasil <i>Black Box Testing</i>	295
5.3.2	Analisa Hasil <i>Performance Testing</i>	295
5.3.3	Analisa Hasil <i>Function Testing</i>	296
5.3.4	Analisa Hasil <i>Integration Testing</i>	296
5.3.5	Analisa Hasil <i>Security Testing</i>	297
5.3.6	Analisa Hasil <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	297
5.4.	Kesimpulan dan Ringkasan CD-5	298
	Daftar Pustaka	299
	LAMPIRAN	304