

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                            |    |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Ilustrasi Komunikasi V2V .....                                  | 12 |
| Gambar 2.2 Komunikasi Pada VANETS [17].....                                | 13 |
| Gambar 2.3 Jenis Protokol <i>Routing</i> .....                             | 14 |
| Gambar 2.4 Ilustrasi Pencarian Rute AODV .....                             | 16 |
| Gambar 2.5 Tampilan OSM .....                                              | 17 |
| Gambar 2.6 Tampilan Aplikasi SUMO .....                                    | 18 |
| Gambar 2.7 Tampilan OMNeT++ .....                                          | 18 |
| Gambar 3.1 Blok Diagram .....                                              | 22 |
| Gambar 3.2 Desain Perangkat Keras .....                                    | 25 |
| Gambar 3.3 Alur Kerja Sistem .....                                         | 29 |
| Gambar 4.1 Tampilan Peta Simulasi .....                                    | 36 |
| Gambar 4.2 Proses Pengiriman Paket pada OMNeT++ .....                      | 37 |
| Gambar 4. 3 <i>Log</i> Pengiriman Pesan antar <i>Node</i> .....            | 37 |
| Gambar 4.4 Hasil Pengujian QoS Setelah Simulasi.....                       | 38 |
| Gambar 4.5 Hasil Pengukuran dalam Excel .....                              | 38 |
| Gambar 4.6 Hasil Simulasi OMNeT++ di Jl Sudirman Purwokerto .....          | 39 |
| Gambar 4.7 Tampilan <i>Website</i> Hasil Pengujian .....                   | 40 |
| Gambar 4. 8 Grafik Pengujian <i>Throughput</i> Skenario 1 .....            | 41 |
| Gambar 4.9 Grafik Pengujian <i>Packet Delevry Ratio</i> Skenario 1 .....   | 41 |
| Gambar 4.10 Grafik Pengujian <i>End-to-End Delay</i> Skenario 1 .....      | 42 |
| Gambar 4. 11 Grafik Pengujian <i>Throughput</i> Skenario 2.....            | 42 |
| Gambar 4. 12 Grafik Pengujian <i>Packet Delivery Ratio</i> Skenario 2..... | 43 |
| Gambar 4. 13 Grafik Pengujian <i>End-to-End Delay</i> Skenario 2.....      | 43 |