

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	13
2.2.1 QR Code.....	13
2.2.2 Perancangan sistem.....	14
2.2.3 Rapid Application Development	15
2.2.4 UML	17
2.2.5 PHP	19
2.2.6 CodeIgniter.....	20
2.2.7 Black Box Testing	21
2.2.8 System Usability Scale	23
BAB III PERANCANGAN SISTEM	26
3.2 Diagram Rapid Application Development (RAD)	26
3.2.1 Requirement Planning.....	26
3.2.2 User Design.....	27
3.2.3 Implementation / Finalise Product	29
3.2.4 Pengujian.....	29
3.2.5 Analisis Hasil.....	31
3.3 Fungsi dan Fitur	32

3.3.1 Fungsi Utama Sistem	32
3.3.2 Fitur.....	32
3.4 Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	33
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	35
4.1 Requirement Planning	35
4.1.1 Kebutuhan Sistem.....	35
4.1.2 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	41
4.1 RAD Workshop Design.....	60
4.2.1 Desain Sistem.....	60
4.2.2 Antarmuka Pengguna.....	63
4.2.3 ERD	68
4.2 Implementation	69
4.3.1 Pengembangan Frontend.....	69
4.3.2 Pengembangan Backend	74
4.3.3 Deployment	78
4.3 Pengujian	81
4.4.1 <i>Black Box Testing</i>	81
4.4.2 System Usability Scale (SUS).....	84
4.4 Analis Hasil.....	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	100