

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
Kata pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xix
Daftar Istilah.....	xx
BAB I Pendahuluan	21
1.1 Latar Belakang	21
1.2 Perumusan Masalah.....	25
1.3 Tujuan Penelitian.....	26
1.4 Batasan Penelitian	26
1.5 Manfaat Penelitian.....	26
1.6 Sistematika Penulisan.....	26
Bab I: Pendahuluan.....	26
Bab II: Tinjauan Pustaka.....	27
Bab III: Metodologi Penelitian.....	27
Bab IV: Pengumpulan dan Pengolaan data	27
Bab V: Analisis dan Pembahasan	27
Bab VI: Kesimpulan dan Saran.....	27
BAB II LANDASAN TEORI	19
2.1 Penelitian Terdahulu.....	19

2.1.1 Kesimpulan Penelitian Terdahulu.....	28
2.2 Landasan Teori	28
2.2.1 Usaha, Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM).....	28
2.2.2 Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah dan Perdagangan Kota Surabaya (DINKOPUMDAG).....	29
2.2.3 Web App	30
2.2.4 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	31
2.2.5 Laravel	33
2.2.6 MySQL (<i>My Structured Query Language</i>).....	34
2.2.7 XAMPP.....	35
2.2.8 Software Development Life Cycle (SDLC).....	35
2.2.9 Metode <i>Prototype</i>	37
2.2.10 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	38
2.2.11 Unified Modeling Language (UML)	39
2.2.12 <i>Use case Diagram</i>	40
2.2.13 <i>Activity diagram</i>	41
2.2.14 <i>Class Diagram</i>	42
2.2.15 <i>Sequence Diagram</i>	44
2.2.16 <i>Blackbox testing</i>	45
2.2.17 <i>Whitebox testing</i>	46
2.2.18 User Acceptance Testing	47
2.3 Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	47
BAB III Metodologi Penelitian.....	49
3.1 Sistematika Penyelesaian Masalah	49
3.1.1 Wawancara.....	50
3.1.2 Observasi	50

3.1.3 Studi Pustaka.....	50
3.1.4 <i>Initial Requirements</i>	50
3.1.5 <i>Design</i>	51
3.1.6 <i>Prototype</i>	51
3.1.7 <i>Customer evaluation</i>	51
3.1.8 <i>Review and Updation</i>	51
3.1.9 <i>Development</i>	51
3.1.10 <i>Testing</i>	52
3.2 Rencana Jadwal Kegiatan.....	52
BAB IV Pengumpulan dan pengolahan data	54
4.1 <i>Initial Requirement</i>	54
4.1.1 Kebutuhan pengguna	54
4.1.2 Kebutuhan sistem.....	56
4.2 <i>User Story</i>	59
4.3 Iterasi Pengembangan <i>Website</i>	63
4.4 Perancangan Sistem.....	65
4.4.1 Arsitektur Sistem	66
4.4.2 <i>Use case Diagram</i>	66
4.4.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	67
4.5 Pengembangan Iterasi Pertama.....	69
4.5.1 <i>Design and prototyping</i>	69
4.6 Pengembangan Iterasi Kedua	99
4.6.1 <i>Design and prototyping</i>	99
4.7 Pengembangan Iterasi Ketiga	138
4.7.1 <i>Design and prototyping</i>	138
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN	158

5.1 Pembuatan website	158
5.1.1 <i>Website</i> Halaman <i>Login</i>	158
5.1.2 <i>Website</i> Halaman <i>Create akun</i>	158
5.1.3 <i>Website</i> Halaman Manajemen <i>User</i>	159
5.1.4 <i>Website</i> Halaman Melihat Data Pelaku UMKM.....	160
5.1.5 <i>Website</i> Halaman Tambah Data Pelaku UMKM.....	160
5.1.6 <i>Website</i> Halaman Edit Data Pelaku UMKM	161
5.1.7 <i>Website</i> Halaman Detail Data Pelaku UMKM	161
5.1.8 <i>Website</i> Halaman data UMKM.....	162
5.1.9 <i>Website</i> Halaman Intervensi	163
5.1.10 <i>Website</i> Halaman Legalitas.....	163
5.1.11 <i>Website</i> Halaman Tambah <i>User</i>	164
5.1.12 <i>Website</i> Halaman Pendaftaran UMKM	165
5.1.13 <i>Website</i> Halaman Pendaftaran Intervensi	165
5.1.14 <i>Website</i> Halaman Profil Pelaku UMKM	166
5.1.15 <i>Website</i> Halaman Edit Profil Pelaku UMKM.....	167
5.1.16 <i>Website</i> Halaman <i>Approve</i> Pendaftaran UMKM.....	167
5.1.17 <i>Website</i> Halaman <i>Dashboard</i>	168
5.1.18 <i>Website</i> Halaman <i>Export</i> Laporan Intervensi	168
5.2 Pengujian	169
5.2.1 <i>Whitebox testing</i>	169
5.2.2 Black box testing	174
5.2.3 <i>User Acceptance testing</i>	178
5.3 Verifikasi dan Validasi	187
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	189
6.1 Kesimpulan.....	189

6.2 Saran.....	189
Daftar Pustaka	191