

DAFTAR PUSTAKA

- Abyakta, I. J., Perdanakusuma, A. R., & Pramono, D. (2023). Website Interface Evaluation Using Goal-Directed Design Method in xyz University. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 9(4), 573–582. <https://doi.org/10.33330/jurteksi.v9i4.2418>
- Akshat Paul, A. N. (2019). *React Native for Mobile Development Harness the Power of React Native to Create Stunning IOS and Android Applications*.
- Andini, T., & Irawan, M. D. (2022). Analisis Penerapan Sistem Informasi Pengawasan dan Perlindungan Konsumen (SISWASPK) dengan Metode Think Aloud. *Jurnal Ilmu Komputer*, 1(4), 182–189. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i4.161>
- Annett J, D. K. D. (1967). *Task Analysis And Training Design*.
- Ansah, R., & Susilawati. (2023). Dampak Kendaraan Listrik Terhadap Lingkungan Dan Sumber Daya Alam: Isu Mutakhir Dalam Transportasi Berkelanjutan. *JOURNAL OF HEALTH AND MEDICAL RESEARCH*, 3, 208–211.
- Arum Ferlita, S., Sudarti, & Yushardi. (2023). Analisis Efisiensi Kendaraan Listrik Sebagai Salah Satu Transportasi Ramah Lingkungan Pengurang Emisi Karbon. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 7(2).
- Atmaji Perdana, R., Hindratno, M. N., M. Santoso, T., Try Harmanda, T., Resvy Mahda, F., Andreas Lapien, Y., Dwi W. S., M., Aldion Renata, D., Aji, P., Layooari, M., Supriatna, K., Kusumajaya, R., & Hamdani, M. (2023). Pengembangan Aplikasi Mobile Pengisian Daya Kendaraan Listrik Sesuai Standar OCCP 1.6. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 10(6), 1167–1176.
- Audrey G. Tangkudung. (2024). Jejak Sejarah Mobil Listrik Di indonesia: Perkembangan dan Tantangan. *JOURNAL SYNTAX IDEA*, 6(9).
- Aziz, M., Marcellino, Y., Agnita Rizki, I., Anwar Ikhwanuddin, S., & Welman Simatupang, J. (2020). *Studi Analisis Perkembangan Teknologi Dan Dukungan Pemerintah Indonesia Terkait Mobil Listrik* (Vol. 22, Issue 1).
- Cooper, A., Reimann, R., Cronin, D., Noessel, C., Csizmadi, J., & Lemoine, D. (2014). *About Face The Essentials of Interaction Design Fourth Edition* (Fourth Edition).
- Cooper, Alan. (2004). *Inmates Are Running the Asylum, the : Why High-Tech Products Drive Us Crazy and How to Restore the Sanity*. Paul Boger.

- Dhimas Ginanjar. (2023, January 1). *Kendaraan Listrik di Surabaya Makin Banyak Peminat*. JawaPos.Com.
- Diana Nur Yastin, H. B. S. V. A. (2020). Evaluasi Dan Perbaikan Desain User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Pada Aplikasi Mobile Siaran Tangsel Menggunakan Metode Goal Directed Design (GDD). *Jurnal Teknik Informatika*.
- Dumalang, J. M., Montolalu, C. E. J. C., & Lapihu, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 41–52. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.19>
- Eisenman, B. (2016). *Learning React Native Building Mobile Applications with JavaScript*.
- Fadhil, M., & Sari Putri, T. S. Kom. ,M. K. (2024). *Perancangan Sistem Informasi ketenagakerjaan Berbasis Mobile Pada Dinas Ketenagakerjaan Kota Medan*.
- Faraz Addhifa, M., Adi, T. N., & Thohiroh, E. L. (2024). Perancangan dan Implementasi UI/UX Website Edukasi Kesehatan Balita Menggunakan Metode Design Thinking. *Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 5(1), 1–13. <https://doi.org/10.30865/klik.v5i1.1961>
- Fauzi, A. M., Yahya, A. P., & Rahman, F. (2022). DESAIN UI/UX APLIKASI PET SHOP MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Siliwangi*, 8(1), 21–26.
- Febrianto, F., & Andhika, W. (2021). Penggunaan Metode User Persona dalam Upaya Penambahan Kebutuhan Fitur Learning Management System. *Jurnal Syntax Admiration*, 2(7), 1245–1256. <https://doi.org/10.46799/jsa.v2i7.274>
- Felicia, T. A., Fauzi, R., Mufied, F., & Anshary, A. (2023). Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan UI/UX Aplikasi Crowdfunding Syariah Untuk UMKM Menggunakan Metode User-Centered Design. *Media Online*, 4(1), 42–52. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i1.1084>
- Fika Nur Aini, H. F. R. R. H. (2023). Desain dan Evaluasi Antarmuka dan Pengalaman Pengguna Aplikasi WiksaSwap untuk Stasiun Penukaran Baterai Kendaraan Listrik Umum. *JURNAL TEKNIK ITS*.
- Haq, A. A., Tinggi, S., Komunikasi, I., & Samarinda, M. (2022). Penggunaan Aplikasi Pln Mobile Sebagai Sarana Komunikasi Digital dalam Upaya Meningkatkan Kualitas Pelayanan Pelanggan. *Jurnal Penelitian Dan*

Pengabdian Masyarakat, 2(7), 1192–1200.
<https://doi.org/10.36418/comserva.v2i07.447>

- Harlim, K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking. In *Journal of Information Technology Ampera* (Vol. 3, Issue 2). <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Wireframe Design User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *JURNAL ELEKTRO & INFORMATIKA*, 2(1).
- Hasanuddin, I., Zulfan, Z., Rahmawati, S., & Sofyan, S. E. (2023). Udink Aulia 7, Syahriza Syahriza 8, Yusria Darma 9. *Universitas Syiah Kuala*, 7(3), 11.
- Humas Tel-U Surabaya. (2024, October 24). *Telkom University Surabaya Luncurkan Kendaraan Listrik Roda 4 REVENG-E Tipe I*. Universitas Telkom Surabaya.
- Intan, K., Maharani, D., & Alit, R. (2024). Perancangan Desain User Interface dan User Experience Website Monitoring Siswa dengan Metode Design Thinking. *Journal of Informatics and Computer Science*, 06.
- International Energy Agency. (2024). *Global EV Outlook 2024 Moving towards increased affordability* (International Energy Agency, Ed.; Global EV Outlook). www.iea.org
- Kadek Setiawan, I., & Istri Ita Paramitha, A. (2023). Prototype Mobile Application Menggunakan Metode Five Planes Pada Startup Mainheal. *Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi*, 6(2620–3030), 272–283.
- Kurniawan, R. A. (2024). Pembuatan Design System Menggunakan Pendekatan Atomic Design dan A/B Testing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(3), 543–549. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i3.1346>
- Luthfi, M. (2023). *Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Mobile E-Letter Menggunakan Metode Goal-Directed Design*.
- Martoyo, A., Wiliani, N., & Basri, H. (2022). Strategi Promosi Desa Wisata Tanjungjaya Kek Tanjung Lesung Melalui Platform Digital. *Jurnal Ilmiah Ilmu Manajemen Dan Kewirausahaan*, 2(2). <https://doi.org/10.46306/vls.v2i2>
- Maulana, Y., Rokhmawati, R. I., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). *Evaluasi Dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web Jawa Timur Park Group Menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD)* (Vol. 3, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Muhammad Rifqi Aulia. (2024). Perancangan Stasiun Pengisian Kendaraan Listrik Berbasis Docking Hidrolik Otomatis Untuk Kendaraan Sepeda Motor Listrik. *Telkom University Open Library*.
- Nazir, D. S., Virginia, G., Restyandito, R., Filiana, A., & Prabawati, A. G. (2021). Pembangunan Dashboard untuk Mendukung Analisis Kartu Rencana Studi dan Kartu Hasil Studi Mahasiswa. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3355>
- Nielson, J. (1994). *Usability Engineering*.
- Novas, N., Garcia Salvador, R. M., Portillo, F., Robalo, I., Alcayde, A., Fernández-Ros, M., & Gázquez, J. A. (2022). Global Perspectives on and Research Challenges for Electric Vehicles. In *Vehicles* (Vol. 4, Issue 4, pp. 1246–1276). MDPI. <https://doi.org/10.3390/vehicles4040066>
- PR Wire. (2023, July 26). *Jatim catatkan pertumbuhan signifikan populasi kendaraan listrik*. ANTARA.
- Pradana, A. R., Idris, M., Kom, S., & Kom, M. (2021). Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *AUTOMATA*, 2(2).
- Rahmadtul Ulfa, B., & Ambarwati, A. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Mobile E-Surat Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(4), 3458–3466. <http://jurnal>.
- Risyda, F., Gardenia, Y., & Awaluddin, M. (2024). *Perancangan UI/UX Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Web dengan Pendekatan Metode Design Thinking*. 9(2). <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v9i2>
- Ruslim, H., Munir, A., & Surasa, H. (2024). ANALISIS DAN PERANCANGAN USER INTERFACE PADA APLIKASI REPARATION MENGGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN. *Jurnal KHARISMA Tech*. <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech>
- Ruslim, H., Munir, A., Surasa, H., Informatika, T., & Kharisma Makassar, S. (2024). Analisis dan Perancangan User Interface Pada Aplikasi Reparation Menggunakan Metode Goal Directed Design. *Jurnal KHARISMA Tech*. <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech>
- Sukarsa, I. M., Piarsa, I. N., & Linggar Sukarta, E. B. (2021). Goal Directed Design Method Application on UI/UX of Dua Mata Mobile Apps. *Scientific Journal of Informatics*, 8(2), 183–193. <https://doi.org/10.15294/sji.v8i2.30216>

- Syafaat Adi. (2024, February 26). *Membuat Usability Testing Menggunakan Maze*. TLabCircle.
- Syahputra Bobby, F. W. (2022). Analisis Usability Testing Pada Marketplace (Studi Kasus: MAUPESAN.ID). *Jurnal Ilmiah Indonesia*.
- Tejamukti, A. A., Muslimah Az-Zahra, H., & Rokhmawati, R. I. (2018). *Pengembangan Antarmuka Website PPPA Daarul Qur'an Malang Dengan Menggunakan Metode Goal Directed Design* (Vol. 2, Issue 12). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Tulus, V., & Sidabutar, P. (2020). Kajian pengembangan kendaraan listrik di Indonesia: prospek dan hambatan. In *Jurnal Paradigma Ekonomika* (Vol. 15, Issue 1).
- Vi, O., Siahaan, Y., Damanik, F. C., Zebua, C. J., Damanik, F. N. S., Jurnal, S., Jurnal, P. |, Mikroskil, S., & Pipin, S. J. (2022). *Evaluasi Usability pada Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing*. 23, 1–5.
- Wardani, I. K., Utomo, P., Budiman, A., & Amadi, D. N. (2023). Pemanfaatan Metode Design Thinking dan Pengujian SUS untuk UI/UX Aplikasi Home Care Madiun Berbasis Android. *Journal of Computer and Information Systems Ampera*, 4(2). <https://doi.org/10.51519/journalcisa.v4i2.399>
- Wisnu, G., Bagaskara, C., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Self-Care Berbasis Mobile Untuk Mengatasi Kesehatan Mental Dengan Metode Design Thinking. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 7(2), 124–133.
- Zahra Syahputri, A., Della Fallenia, F., Syafitri, R., Lubis, R. N., Wulan, S., & Lubis, D. (2023). Tarbiyah: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pengajaran*, 2, 160–166. <https://jurnal.diklinko.id/index.php/tarbiyah/>
<https://jurnal.diklinko.id/index.php/tarbiyah/>
- Zola, G., Siska, ;, Nugraheni, D., Andhien, ;, Rosiana, A., Dzamar, ;, Pambudy, A., & Agustanta, N. (2023). *Inovasi kendaraan listrik sebagai upaya meningkatkan kelestarian lingkungan dan mendorong pertumbuhan ekonomi hijau di Indonesia* (Vol. 11, Issue 3).