

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel.....	xvii
Daftar Lampiran	xxi
Daftar Istilah	xxii
Bab I PENDAHULUAN	23
1.1 Latar Belakang	23
1.2 Perumusan Masalah.....	27
1.3 Tujuan Penelitian.....	27
1.4 Batasan Penelitian	27
1.5 Manfaat Penelitian.....	27
Bab II TINJAUAN PUSTAKA	29
2.1 Penelitian Terdahulu.....	29
2.2 Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	32
2.2.1 Metode Pengembangan	32
2.2.2 Perbandingan Metode Pengembangan	34
2.3 Landasan Teori	37
2.3.1 <i>Super App</i>	38
2.3.2 <i>Smart Village</i>	38
2.3.3 Software Development Life Cycle <i>SCRUM</i>	40

2.3.4	PHP	40
2.3.5	Framework Laravel	40
2.3.6	MySql.....	41
2.3.7	HTML	41
2.3.8	CSS.....	41
2.3.9	BootStrap	42
2.3.10	Blackbox Testing	42
2.3.11	Laragon	42
2.3.12	Unified Modelling Language (UML)	43
2.3.13	Use Case Diagram.....	43
2.3.14	Activity Diagram.....	45
2.3.15	Squence Diagram	45
Bab III	METODOLOGI PENELITIAN	47
3.1	Kerangka Berpikir	47
3.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	49
3.2.1	Tahap Perencanaan Masalah	50
3.2.2	Tahap Pengembangan Sistem dengan Metode <i>SCRUM</i>	51
3.2.3	Tahap Evaluasi & Akhir.....	52
3.3	Value System.....	53
3.3.1	Tabel Value System Rancang Bangun Website Super App Smart Living.....	53
3.4	Pengembangan Produk / Artefak.....	54
3.4.1	Arsitektur Sistem.....	55
3.5	Metode Evaluasi	57
3.6	Pengumpulan Data	58
3.6.1	Data Primer	58

3.6.2	Data Sekunder	60
3.7	Jadwal Kegiatan	63
Bab IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....		64
4.1	Tahap Pengembangan Sistem.....	64
4.1.1	<i>Scrum</i> Team	64
4.1.2	User Requirement.....	65
4.1.3	Product Backlog	71
4.1.4	Sprint Goals.....	81
4.1.5	Sprint Planning.....	84
4.1.6	Sprint Backlog.....	100
4.1.7	Daily <i>Scrum</i>	112
4.2	Perancangan Sistem.....	122
4.2.1	Usecase Diagram.....	123
4.2.2	Entity Relationship Diagram (ERD)	128
4.2.3	Class Diagram	131
Bab V ANALISIS DAN PEMBAHASAN		134
5.1	Pengembangan.....	134
5.1.1	Sprint Execution 1	134
5.1.2	Sprint Execution 2.....	135
5.1.3	Sprint Execution 3.....	165
5.1.4	Sprint Execution 4.....	189
5.1.5	Sprint Execution 5.....	189
5.1.6	Sprint Execution 6.....	215
5.2	Verifikasi dan Validasi	224
5.2.1	Sprint Review.....	224
5.2.2	Sprint Retrospective	226

5.3	Pengujian Sistem	227
5.3.1	<i>Black Box Testing Job Availability</i>	227
5.3.2	Black Box Testing <i>E-Posyandu</i>	234
5.4	Increment.....	242
5.4.1	Increment Fitur <i>Job Availability</i>	245
5.4.2	Increment Fitur Eposyandu	257
5.5	Pembahasan Hasil.....	272
5.5.1	Kesesuaian Terhadap Kebutuhan Umum.....	272
5.5.2	Evaluasi Berdasarkan Sprint	272
5.5.3	Evaluasi Kesesuaian Kebutuhan Sistem	273
5.5.4	Penutup.....	276
Bab VI	Kesimpulan dan Saran.....	277
6.1	Kesimpulan.....	277
6.2	Saran	277
	Daftar Pustaka.....	278
	LAMPIRAN.....	282