

DAFTAR PUSTAKA

- Akhdan, D., Hidayatullah, S., Prabowo, D. A., Euclides, N., & Nugroho, W. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website Menggunakan Metode Scrum (Studi Kasus: Desa Penusupan, Kabupaten Tegal) Website Based Village Information System Design Using Scrum Method (Case Study: Penusupan Village, Tegal District). In *JTSI* (Vol. 4, Issue 2).
- Alfarisi, I. A., Priandika, A. T., & Puspaningrum, A. S. (2023). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Pelayanan Kesehatan (Studi Kasus: Klinik Berkah Medical Center). *Jurnal Ilmiah Computer Science*, 2(1), 1–9. <https://doi.org/10.58602/jics.v2i1.11>
- Alhari, M. I. (2023). *Perancangan Enterprise Architecture sebagai strategi Pengembangan Smart Village pada dimensi e-Government dengan menggunakan TOGAF ADM*. <https://www.researchgate.net/publication/368543312>
- Baskoro, D. A., Maipita, I., Fitrawaty, F., & Dongoran, F. R. (2023a). Digitalisasi Sistem Informasi dan Administrasi Desa Sebagai Upaya Menuju Desa Cerdas di Desa Kolam, Percut Sei Tuan, Deli Serdang, Sumatera Utara. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 7(3), 624–635. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v7i3.14339>
- Baskoro, D. A., Maipita, I., Fitrawaty, F., & Dongoran, F. R. (2023b). Digitalisasi Sistem Informasi dan Administrasi Desa Sebagai Upaya Menuju Desa Cerdas di Desa Kolam, Percut Sei Tuan, Deli Serdang, Sumatera Utara. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 7(3), 624–635. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v7i3.14339>
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 272. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>

- Darmansah, D., Astiti, S., Setyadi, R., Putra, T. N., & Satria, B. (2023). Workshop Pengenalan 4 Konsep Smart Village Dalam Menuju Sudagaran Sebagai Desa Cerdas. *Dst*, 3(1), 17–21. <https://doi.org/10.47709/dst.v3i1.2187>
- Defi Yuli Yanti. (2020). *PELAKSANAAN SMART VILLAGE NUSANTARA DALAM PERSPEKTIF SMART GOVERNANCE DI DESA KEMUNING KECAMATAN NGARGOYOSO KABUPATEN KARANGANYAR*.
- Desa, K., & Transmigrasi, D. (n.d.). *INDEKS DESA MEMBANGUN*.
- Diaz Baquero, A. P., Patricia, A., Baquero, D., Cusumano, M. A., & Kressy, M. S. (2021). *Super Apps: Opportunities and Challenges*.
- Fahram, M. K., Vijaya Kusuma, V., & Pratama, B. S. (2023). Aplikasi Smart Village Sebagai E-Katalog Bahan Pokok & Media Pemasaran UMKM Kota Cilegon Berbasis Mobile. *Manajemen dan Teknologi Informasi*, 1(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i2.425>
- Hakim, L., Imron Rosadi, M., & Prianto, A. (2023). Implementation of Integrated Smart System Platform in Improving the Quality of Public Services through Smart Village In Pucangsari Village, Pasuruan Regency. *Soeropati: Journal of Community Service*, 6(1), 100–114. <https://doi.org/10.35891/js.v6i1.4499>
- Herdianto, L. B. (2023). EVALUATION OF THE E-LEARNING SYSTEM OF PT. OTAK KANAN THROUGH BLACKBOX TESTING AND SYSTEM USABILITY SCALE (SUS). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3.3065>
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022a). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022b). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>

- Khaidarmansyah, R. S. (2022). Optimalisasi Penyelenggaraan Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik di Provinsi Lampung. *Jurnal Manajemen*, 16. <https://doi.org/10.24127/jm.v16i1.771>
- Khusien Bagaskoro, M., Chakim, M. A., Hilal, M. N., & Thowimma, O. (2021). *BENCHMARKING METODE RANCANG BANGUN WATERFALL DAN PEMODELAN BERBASIS OBJEK*. 15(2). <https://doi.org/10.47111/JTI>
- leokhoa. (2024). *Laragon Documentation*. <https://laragon.org/why-laragon/posts>
- Muhammad Ilham Alhari. (2022a). *PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SEBAGAI STRATEGI PENGEMBANGAN SMART VILLAGE PADA DIMENSI e-GOVERNMENT DENGAN MENGGUNAKAN TOGAF ADM 9.2*.
- Muhammad Ilham Alhari. (2022b). *PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SEBAGAI STRATEGI PENGEMBANGAN SMART VILLAGE PADA DIMENSI e-GOVERNMENT DENGAN MENGGUNAKAN TOGAF ADM 9.2*.
- Muhammad Ilham Alhari. (2022c). *PERANCANGAN SMART VILLAGE MATURITY (SVM) FRAMEWORK*.
- Muhammad Ilham Alhari. (2023). *PERANCANGAN SMART VILLAGE MATURITY (SVM) FRAMEWORK*.
- Mutiarin, D., Khaerah, N., Nyssa, A. V. I., & Nasrulhaq, N. (2024). E-Government Development: Catalysing Agile Governance Transformation in Indonesia. *Journal of Contemporary Governance and Public Policy*, 5(1), 87–110. <https://doi.org/10.46507/jcgpp.v5i1.270>
- Nur, M., Alam, B., & Azizah, N. L. (2024a). Perancangan Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Scrum. *Indonesian Journal of Applied Technology*, 1(3). <https://doi.org/10.47134/ijat.v1i3.3106>
- Nur, M., Alam, B., & Azizah, N. L. (2024b). Perancangan Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Scrum. *Indonesian Journal of Applied Technology*, 1(3). <https://doi.org/10.47134/ijat.v1i3.3106>

- Pengantar Unified Modelling Language (UML)* Sri Darwiyanti & Romi Satria Wahono. (2003). <http://romisatriawahono.net>
- Pengembangan Sistem Pakar untuk Diagnosis Penyakit Hepatitis berbasis Web menggunakan Metode Certainly Factor.* (n.d.).
- Perdana, C., Wijaya, M. A., & Subang, P. N. (2024). Implementasi Framework Bootstrap 5 Pada Perancangan Front-End Website MC BRO di PT X. *Jurnal Sistem Informasi Galuh*, 2(1), 2024. <https://ojs.unigal.ac.id/index.php/jsig/index>
- Premana, A., Sucipto, H., & Widianoro, A. (n.d.). *Pengembangan Desa Berbasis Smart Village (Studi Smart Governance pada Pelayanan Prima Desa Tegalreja)* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.insankreasimedia.ac.id/index.php/JILPI>
- Rachmawati, R. (2018). PENGEMBANGAN SMART VILLAGE UNTUK PENGUATAN SMART CITY DAN SMART REGENCY. In *Jurnal Sistem Cerdas* (Vol. 01).
- Rachmini, S. A., Indra, I., Sari, D. M., Arifin, N., & Firgiawan, W. (2024). Penggunaan Aplikasi Perizinan Si Cantik Cloud Sebagai Upaya Peningkatan Pelayanan Perizinan di Kabupaten Majene. *To Maega : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 7(1), 167–176. <https://doi.org/10.35914/tomaega.v7i1.2422>
- Roba Abbas & Kalina Michael. (2023). *Socio-Technical Theory*. <https://open.ncl.ac.uk>
- Rumetna, M. S., Lina, T. N., & Santoso, A. B. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN METODE RESEARCH AND DEVELOPMENT. *Jurnal SIMETRIS*, 11(1).
- Sahid, R. R. A., Hasna Nabila, H., & Prastya, I. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Layanan Pelanggan Di Segitiga Bermuda Café Coffee & Eatery Menggunakan Metode Waterfall*. 2(2). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/biner>

- Salsabila, Indra Aditya, & Rachmat Ramdani. (2024). Penerapan Smart Government Dalam Mengembangkan Inovasi Smart Village Di Desa Gunung Putri. *Jurnal Administrasi Pemerintahan Desa*, 6(1). <https://doi.org/10.47134/villages.v6i1.199>
- Sari, R. Y., Subandi, A., & Irsyad, I. (2024). Pengaruh Penggunaan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Digital Terhadap Efisiensi Administrasi Pendidikan. *Academy of Social Science and Global Citizenship Journal*, 4(1), 21–29. <https://doi.org/10.47200/aossagcj.v4i1.2389>
- Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 3(3), 341. <https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3931>
- Steinberg, M., Mukherjee, R., & Punathambekar, A. (2022). Media power in digital Asia: Super apps and megacorps. *Media, Culture and Society*, 44(8), 1405–1419. <https://doi.org/10.1177/01634437221127805>
- Supriadi, A., Noer Fadli, M. H., Malik, K., STT Nurul Jadid Paiton Probolinggo, J. T., & Nurul Jadid Paiton Probolinggo, S. (2016). *Prosiding SENTIA 2016- Politeknik Negeri Malang MEMBANGUN SISTEM SMART VILLAGE UNTUK MENCIPTAKAN EKONOMI MASYARAKAT DESA MANDIRI DI DESA ALASTENGAH KECAMATAN PAITON KABUPATEN PROBOLINGGO BERBASIS ANDROID*.
- Susilo, B., & Azimah, A. (2023). Penerapan Metode Agile Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Keuangan BUMDesa. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.35889/jutisi.v12i2.1466>
- The Joint ACM/AIS IS2020 Task Force, Leidig, P., & Salmela, H. (2021). A Competency Model for Undergraduate Programs in Information Systems. In *A Competency Model for Undergraduate Programs in Information Systems*. ACM. <https://doi.org/10.1145/3460863>

- Thesalonika Macharya Pangerapan, J. E. K. F. N. P. (2022). Implementasi Sistem Aplikasi Pelayanan Kepegawaian Terhadap Penyelenggaraan Pemerintahan Berbasis Elektronik di Badan Kepegawaian dan Pengembangan. *Jurnal Governance*, 2(Vol. 2 No. 2 (2022)).
<https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/governance/article/view/42108>
- Warkim, W., Muslim, M. H., Harvianto, F., & Utama, S. (2020). Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2).
<https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i2.2711>
- Wikan, G., Dana, P., Putu, N., Yuniari, W., Kadek, I., Raharja, A. W., Made, I., Bhaskara, A., Gede, I., Darma, W., & Kumara, S. (2025). Transformasi Digital Pelayanan Administrasi Desa Berbasis Website Sebagai Upaya Menuju Smart Village di Desa Peguyangan Kaja. *Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi*, 5(1), 1–10.
<https://doi.org/10.53697/jkomitek.v5i1.22>
- Yanuar Risah Prayogi, F. F. H. N. R. A. S. A. U. E. (2020). Penerapan Aplikasi Pelayanan Desa Berbasis Mobile Dengan Konsep Smart Village di Desa Pegantenan, Kecamatan Pegantenan, Kabupaten Pamekasan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4.
<https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i1.3370>
- Yarpiransa, Y., Saripurna, D., & Santoso, H. (2023a). Implementasi Metode Scrum pada Pengembangan Aplikasi Bimbingan Skripsi Online. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 2(1), 42–57.
<https://doi.org/10.56211/helloworld.v2i1.228>
- Yarpiransa, Y., Saripurna, D., & Santoso, H. (2023b). Implementasi Metode Scrum pada Pengembangan Aplikasi Bimbingan Skripsi Online. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 2(1), 42–57.
<https://doi.org/10.56211/helloworld.v2i1.228>
- Yoris, L., Sentika, D., Herdiansyah, R., Nurmallasari, N., & Yoraeni, A. (2021). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PELAYANAN MASYARAKAT

TINGKAT RT DAN RW BERBASIS WEBSITE. *INTI Nusa Mandiri*, 15(2), 143–152. <https://doi.org/10.33480/inti.v15i2.1753>