

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
DAFTAR ISTILAH	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Batasan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Penelitian Terdahulu.....	5
2.2. Dasar Teori	10
2.2.1. Koperasi Hita Loka Tara.....	10
2.2.2. Metode Penelitian Kualitatif	10
2.2.3. Metode Pengembangan Prototype.....	11
2.2.4. Unified Modeling Language (UML).....	11
2.2.5. Use Case Diagram.....	12

2.2.6.	Activity Diagram.....	13
2.2.7.	Sequence Diagram	14
2.2.8.	Class Diagram	15
2.2.9.	HTML	16
2.2.10.	CSS.....	17
2.2.11.	Javascript.....	17
2.2.12.	PostgreSQL	18
2.2.13.	PHP.....	19
2.2.14.	Laravel.....	20
2.2.15.	Figma.....	21
2.2.16.	Visual Studio Code.....	21
2.2.17.	Payment Gateway	21
2.2.18.	White Box Testing.....	22
2.2.19.	Black Box Testing	23
2.2.20.	Usability Testing	23
2.3.	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	24
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	26
3.1.	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	26
3.1.1.	Identifikasi Masalah	26
3.1.2.	Requirements.....	27
3.1.3.	Quick Design.....	28
3.1.4.	Build Prototype	31
3.1.5.	Evaluation System.....	31
3.1.6.	Implement and Maintain	32
3.2.	Pengumpulan Data	32
3.3.	Pengembangan Produk / Artifak	33
3.4.	Metode Evaluasi	34
3.5.	Alasan Pemilihan Metode.....	35
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
4.1.	Metode Pengumpulan Data	37
4.1.1.	Observasi.....	37

4.1.2.	Wawancara.....	37
4.1.3.	Studi Dokumentasi.....	37
4.2.	Hasil Pengumpulan Data.....	38
4.2.1.	Permasalahan yang Dihadapi Koperasi.....	38
4.2.2.	Proses Bisnis Koperasi.....	40
4.2.3.	Kebutuhan Sistem.....	40
4.3.	Analisis Data dan Diagram Sistem.....	41
4.3.1.	Use Case Diagram.....	41
4.3.2.	Role Pengguna.....	44
4.3.3.	Use Case Scenario.....	44
4.3.4.	Activity Diagram.....	65
4.3.5.	Sequence Diagram.....	95
4.3.6.	Class Diagram.....	111
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	112
5.1.	Pengembangan Sistem.....	112
5.1.1.	Modul Login dan Manajemen Pengguna (UC-001, UC-0031, UC-027 – UC-030).....	112
5.1.2.	Modul Kategori dan Produk (UC-003 – UC-011).....	113
5.1.3.	Modul Supplier (UC-014 – UC-015).....	114
5.1.4.	Modul Kulakan Barang (UC-016 – UC-022).....	115
5.1.5.	Modul Transaksi dan Pembayaran (UC-023 – UC-026).....	115
5.1.6.	Modul Dashboard (UC-002).....	117
5.2.	Pengujian Sistem.....	118
5.2.1.	White Box Testing.....	118
5.2.2.	Black Box Testing.....	123
5.2.3.	Usability Testing.....	126
5.3.	Implementasi Sistem.....	129
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	130
6.1.	Kesimpulan.....	130
6.2.	Saran.....	130
DAFTAR PUSTAKA.....		131

LAMPIRAN.....	138
----------------------	------------