

DAFTAR ISTILAH

- HTML** :HTML (*HyperText Markup Language*) adalah bahasa markup standar untuk membuat dan menyusun struktur halaman *web* menggunakan tag. Tujuannya adalah memberikan kerangka dasar bagi konten *web* agar dapat ditampilkan secara terstruktur oleh *browser*.
- HTTP** : HTTP (*HyperText Transfer Protocol*) adalah protokol komunikasi yang memungkinkan transfer data antara browser (klien) dan server *web*. Tujuannya adalah memastikan pengiriman dan penerimaan informasi melalui internet secara cepat dan aman.
- CSS** :CSS (*Cascading Style Sheets*) adalah bahasa desain yang digunakan untuk mengatur tampilan visual dan tata letak elemen-elemen HTML di halaman *web*. Tujuannya adalah memperindah dan meningkatkan estetika website dengan kontrol penuh terhadap warna, *font*, dan *layout*.
- Platform** : adalah lingkungan atau sistem yang menyediakan dukungan untuk pengembangan, eksekusi, atau pengelolaan aplikasi atau layanan. Tujuannya adalah memfasilitasi pengembang dalam membangun aplikasi yang sesuai dengan perangkat atau ekosistem tertentu.
- Hyperlink** : adalah tautan yang menghubungkan satu halaman web ke halaman lainnya atau ke dokumen lain melalui elemen HTML `<a>`. Tujuannya adalah memungkinkan navigasi yang mudah antara sumber daya online yang berbeda.
- Frontend** : adalah bagian dari aplikasi atau *website* yang langsung terlihat dan berinteraksi dengan pengguna, seperti antarmuka dan desain. Tujuannya adalah memberikan pengalaman pengguna yang intuitif dan menarik melalui elemen visual dan interaktif.
- Prototype** :Versi awal dari sistem yang digunakan untuk menguji ide desain dan mengumpulkan umpan balik dari pengguna.

UEQ	:UEQ (<i>User Experience Questionnaire</i>) Metode evaluasi kuantitatif untuk mengukur kualitas pengalaman pengguna berdasarkan enam skala: <i>Attractiveness</i> , <i>Perspiciuity</i> , <i>Efficiency</i> , <i>Dependability</i> , <i>Stimulation</i> , dan <i>Novelty</i> .
Mockup	:Representasi visual dari tampilan antarmuka sistem, biasanya digunakan untuk mendemonstrasikan desain sebelum implementasi.