

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
Civitas Akademika	: Sekelompok orang yang terlibat dalam kegiatan akademik di sebuah perguruan tinggi, seperti dosen, mahasiswa, staf administratif, dan tenaga pendidik lainnya.	7
<i>Backend</i>	: Bagian dari sebuah aplikasi atau website yang berjalan "di balik layar" dan tidak terlihat langsung oleh pengguna (sering disebut sisi server).	7
<i>Dashboard</i>	: Jenis antarmuka pengguna (UI) yang menyajikan ringkasan informasi paling penting dan relevan secara visual dalam satu layar.	11
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja atau struktur konseptual yang berfungsi sebagai fondasi untuk membangun sesuatu. Dalam pengembangan perangkat lunak, framework merupakan kumpulan kode generik yang membantu pengembang untuk membangun aplikasi dengan cepat dan efisien.	11
<i>Low Fidelity Prototype</i>	: Versi awal dan sederhana dari suatu produk atau desain yang bertujuan untuk menguji fungsionalitas dan alur pengguna. Biasanya dibuat dalam sketsa atau digital <i>wireframe</i> .	32
<i>High Fidelity Prototype</i>	: Model produk yang sangat detail dan interaktif yang menyerupai desain akhir produk. <i>High Fidelity Prototype</i> juga digunakan untuk menguji desain, mendapatkan umpan balik, dan memastikan produk berfungsi dengan baik	32
Iteratif	: Pendekatan pengembangan perangkat lunak yang membagi proses besar menjadi tahapan-tahapan kecil dan sederhana. Dalam eksekusinya, sejumlah aktivitas dijalankan secara berulang sampai memperoleh hasil tertentu.	12
<i>Popup</i>	: Sebuah elemen antarmuka (UI), biasanya berupa jendela kecil, yang muncul di atas konten utama sebuah halaman web untuk menampilkan informasi atau meminta input dari pengguna.	64

Polimorfik	: Dalam konteks database dan <i>framework</i> seperti Laravel, sebuah desain relasi di mana sebuah model dapat menjadi milik lebih dari satu jenis model lain menggunakan satu set asosiasi yang sama.	33
Prototipe	: Model awal dari suatu produk atau desain yang dibuat untuk menguji konsep dan prosesnya. Prototipe juga disebut purwarupa.	17
<i>Sweetalert</i>	: <i>SweetAlert</i> atau <i>SweetAlert2</i> adalah sebuah <i>library</i> JavaScript spesifik yang digunakan untuk membuat notifikasi <i>popup</i> yang modern, responsif, dan interaktif.	64
<i>Usability</i>	: Tingkat kemudahan penggunaan sebuah produk atau sistem oleh pengguna.	24