

DAFTAR ISTILAH

<i>Arduino IDE</i>	Aplikasi pengembangan perangkat lunak yang digunakan untuk menulis, mengedit, dan mengunggah kode ke mikrokontroler.
<i>ESP32 NodeMCU</i>	Mikrokontroler dengan konektivitas WiFi dan Bluetooth yang digunakan sebagai pusat kendali sistem.
<i>Firebase</i>	Platform milik Google yang menyediakan layanan backend seperti Realtime Database yang digunakan untuk menyimpan dan menampilkan data secara real-time di website.
<i>Flowchart</i>	Diagram alir yang menggambarkan urutan langkah dalam suatu proses secara visual.
<i>Hardware</i>	Perangkat keras fisik dalam sistem seperti mikrokontroler, sensor, dan motor servo.
<i>HTML (HyperText Markup Language)</i>	Bahasa pemrograman yang digunakan untuk menyusun struktur halaman web.
<i>CSS (Cascading Style Sheets)</i>	Bahasa pemograman yang digunakan untuk mengatur tampilan visual elemen-elemen HTML pada halaman web.

<i>Internet of Things (IoT)</i>	Konsep di mana perangkat elektronik terhubung ke internet untuk mengumpulkan dan bertukar data secara otomatis.
<i>Motor Servo</i>	Motor kecil yang digunakan untuk mengontrol posisi secara presisi.
<i>NTU (Nephelometric Turbidity Unit)</i>	Satuan untuk mengukur tingkat kekeruhan air. Semakin tinggi nilainya, semakin keruh air tersebut.
<i>Over feeding</i>	Kondisi pemberian pakan berlebihan yang dapat menurunkan kualitas air dan membahayakan kesehatan ikan.
<i>Real Time Clock (RTC)</i>	Modul waktu yang dapat menghitung dan menyimpan waktu secara terus menerus meskipun tidak mendapat catu daya utama.
<i>Sensor Turbidity</i>	Sensor yang digunakan untuk mengukur tingkat kekeruhan air dalam kolam.
<i>Sensor Ultrasonik</i>	Sensor yang mengukur jarak menggunakan gelombang ultrasonik, digunakan untuk memantau ketersediaan pakan dalam wadah.

Software

Perangkat lunak seperti Arduino IDE, Firebase, dan HTML yang digunakan untuk pemrograman