

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Anxiety</i>	: Kondisi psikologis yang ditandai dengan perasaan khawatir, tegang, atau takut yang berlebihan terhadap situasi yang belum tentu terjadi, dan menjadi fokus utama dari aplikasi Self-Help Therapy ini.	1
<i>Extreme Programming (XP)</i>	: Metodologi pengembangan perangkat lunak yang bersifat iteratif, adaptif, dan mengutamakan feedback pengguna secara berkelanjutan.	2
<i>Black Box Testing</i>	: Metode pengujian perangkat lunak yang memfokuskan pada output dari sistem tanpa memeriksa struktur internal kode.	3
<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	: Bahasa standar untuk memvisualisasikan, menspesifikasi, membangun, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak, seperti pada use case dan activity diagram.	4
<i>Flutter</i>	: Framework UI <i>open-source</i> dari Google untuk membangun aplikasi mobile secara native dengan satu basis kode.	4
<i>Dart</i>	: Bahasa pemrograman utama yang digunakan oleh Flutter dalam pengembangan aplikasi ini.	4
<i>Firebase</i>	: Platform pengembangan aplikasi dari Google yang menyediakan layanan backend seperti autentikasi, database (Firestore), dan penyimpanan.	4
<i>UAT (User Acceptance Testing)</i>	: Tahapan pengujian aplikasi oleh pengguna akhir untuk memastikan sistem sesuai dengan kebutuhan dan harapan mereka.	3
<i>Firestore</i>	: Layanan NoSQL database berbasis dokumen yang digunakan untuk menyimpan data pengguna dan data sistem lainnya.	12
<i>Wireframe / Mockup</i>	: Representasi visual antarmuka pengguna (UI) aplikasi yang menggambarkan struktur dan tata letak halaman aplikasi.	16