

## DAFTAR ISTILAH

<i>SDLC</i>	: Proses merencanakan, mengembangkan, menguji, dan merilis perangkat lunak.
<i>UML</i>	: Bahasa standar untuk memodelkan dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak.
<i>Waterfall</i>	: Sebuah metode pengembangan perangkat lunak
<i>Overload</i>	: Beban berlebih pada sistem atau fungsi yang memiliki definisi berbeda berdasarkan argumen.
<i>Delay</i>	: Keterlambatan dalam respons atau eksekusi sistem.
<i>Framework</i>	: Struktur dasar dan alat untuk pengembangan aplikasi.
<i>Prototype</i>	: Versi awal produk untuk menguji konsep sebelum produksi final.
<i>PHP</i>	: Bahasa skrip untuk pengembangan web dinamis.
<i>CSS</i>	: Bahasa untuk mendesain tampilan halaman web.
<i>Laravel</i>	: Sebuah kerangka kerja untuk mengembangkan sebuah aplikasi dengan Bahasa pemrograman <i>PHP</i> .
<i>SQL</i>	: Bahasa untuk mengelola dan memanipulasi basis data relasional.
<i>User-friendly</i>	: Desain yang mudah digunakan oleh pengguna.
<i>MVC</i>	: Pola desain yang memisahkan aplikasi menjadi Model, View, dan Controller.
<i>Use Case</i>	: Deskripsi interaksi pengguna dengan sistem untuk mencapai tujuan tertentu.
<i>TAM</i>	: Teori yang digunakan untuk menganalisis bagaimana pengguna menerima dan menggunakan teknologi baru.
<i>Development</i>	: Proses atau kegiatan yang bertujuan untuk meningkatkan atau memperbaiki suatu hal, baik itu dalam konteks produk, bisnis, sumber daya manusia, atau bidang lainnya.
<i>RAD</i>	: Metode pengembangan perangkat lunak yang menekankan pada pengembangan sistem dengan waktu yang relatif singkat.