

DAFTAR PUSTAKA

- S. Hidayatuloh Aisha, N. W., Sos, S., & Sos, M. (2023). PENGARUH BANK SAMPAH TERHADAP JUMLAH SAMPAH PLASTIK DI INDONESIA. In *Jurnal Alternatif* (Vol. 14, Issue 1).
- Alfisahrin, S. N. N. (2012). Pendekatan White Box Testing Untuk Menentukan Kualitas Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman C++. *Paradigma*, 14(1), 69–78.
- Azizah, K. N., Pawitra, A. S., Diyanah, K. C., & Istighfarrani, G. (2024). Pemanfaatan Timbulan Sampah Dalam Upaya Pengurangan Pada Fasilitas Bank Sampah di Jawa Timur Tahun 2022. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4, 9353–9365.
- Dedi, S., Weiskhy, S. D., Muhamad, S., & Deni, R. (2023). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*.
- Dharmawan, W. S., Purwaningtias, D., & Risdiansyah, D. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Desktop. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 6(2), 159–167. <https://doi.org/10.31294/khatulistiwa.v6i2.160>
- Ergasheva, S., & Kruglov, A. (2020). Software Development Life Cycle early phases and quality metrics: A Systematic Literature Review. *Journal of Physics: Conference Series*, 1694(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1694/1/012007>
- Fiena, R., & Sulisty, P. (2020). Integration of Webqual Method to Importance Performance Analysis and Kano Model to Analyze System Quality of E-Government: Case Study LAPOR! *JURNAL SISTEM INFORMASI*, 16(2), 1–17.
- Fuentes-Fernández, L., & Vallecillo-Moreno, A. (2004). An Introduction to UML Profiles. In *UML and Model Engineering 6 UPGRADE: Vol. V* (Issue 2).
- Gibran, C., Dewi, A. R., & Hadinata, E. (2024). Implementasi Framework Laravel Untuk Pengembangan Website Penjualan Ayam Potong Dengan Pemanfaatan Midtrans Menggunakan Metode Fast. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 246–253.

Hartati, Y., & Hadi Wijaya, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi E-Learning pada SMA NEGERI 1 TIGO NAGARI Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Dan Database. *JISKA: Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(2), 36. <http://jurnal.unidha.ac.id/index.php/jiska>

Hermawansyah, A., Tristiyanto, T., & Prabowo, R. (2022). APLIKASI MULTI BANK SAMPAH BERBASIS WEB. *Jurnal Pepadun*, 3(1), 64–73. <https://doi.org/10.23960/pepadun.v3i1.103>

Hutabri, E., & Putri, A. D. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 8(2), 57–64. <https://doi.org/10.31629/sustainable.v8i2.1575>

Joko Widodo Presiden Republik Indonesia. (2017). *Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 97 Tahun 2017 tentang kebijakan dan strategi nasional pengelolaan sampah rumah tangga dan sampah sejenis sampah rumah tangga. Sekretariat Negara Republik Indonesia.*

Khan, M. E., & Khan, F. (2012). A Comparative Study of White Box, Black Box and Grey Box Testing Techniques. In *IJACSA) International Journal of Advanced Computer Science and Applications* (Vol. 3, Issue 6). www.ijacsa.thesai.org

Kurniawan, & Ropianto. (2020). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Dengan PHP dan SQL Sekolah Nurul Yaqin. *Academia.Edu*, 1–21.

Maharja, R., Latief, A. W. L., Bahar, S. N., Gani, H., & Rahmansyah, S. F. (2022). Pengenalan Pengolahan Sampah Berbasis 3R pada Masyarakat Pedesaan sebagai Upaya Pengurangan Timbulan Sampah Rumah Tangga. *Jurnal Abdimas Berdaya : Jurnal Pembelajaran, Pemberdayaan Dan Pengabdian Masyarakat*, 5(01), 62. <https://doi.org/10.30736/jab.v5i01.213>

Mahartin, T. L. (2023). Waste management plan with reduce, reuse, recycle (3r) method. *Journal of Sustainability, Society, and Eco-Welfare*, 1(1), 49–59. <https://doi.org/10.61511/jssew.v1i1.2023.181>

Mudassar, S., & Khan, A. (2023). *Waterfall Model Used in Software Development*

Reference: Software Requirements Engineering Waterfall Model.
<https://doi.org/10.13140/RG.2.2.29580.69764>

Permatasari, B. I., & Meirinawati. (2017). Manajemen Strategi Pengelolaan Sampah Di Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Bojonegoro. *Publika*, 5(6), 1–8.

Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32.
<https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>

Putri, S. J., Galih, D., Putri, P., Hayuhardhika, W., & Putra, N. (2024). Analisis Komparasi pada Teknik Black Box Testing (Studi Kasus: Website Lars). *Journal of Internet and Software Engineering*, 5(1).

Rafli, H., Zen, R., Nuryasin, I., Informatika, P., Malang, U. M., Raya, J., No, T., 246, K., & Lowokwaru, K. M. (2024). JOISIE licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License (CC BY-SA 4.0) PENERAPAN WHITEBOX TESTING PADA PENGUJIAN SISTEM MENGGUNAKAN TEKNIK BASIS PATH. *Journal Of Information Systems And Informatics Engineering*, 8(1), 101–111. <https://doi.org/10.35145/joisie.v8i1.4229>

Rahmalisa, U. (2022). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI SEKOLAH DASAR ISLAM TERPADU BUSTANUL ULUM PEKANBARU BERBASIS WEB. *Jurnal Ilmu Komputer*, 11(2), 86–93. <https://doi.org/10.33060/jik/2022/vol11.iss2.279>

Ramdhani, O., Yustiana, I., & Fergina, A. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BANK SAMPAH MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS DI KAMPUNG LEMBUR SAWAH, SUKABUMI). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 757–767. <https://doi.org/10.29100/jupi.v7i3.3080>

Rizky Maharja, Ade Wira Lisrianti Latief, Sri Novianti Bahar, Helmy Gani, & Sitti Fatimah Rahmansyah. (2022). Pengenalan Pengolahan Sampah Berbasis 3R pada Masyarakat Pedesaan sebagai Upaya Pengurangan Timbunan Sampah Rumah Tangga. *Jurnal Abdimas Berdaya : Jurnal Pembelajaran, Pemberdayaan Dan*

Pengabdian Masyarakat, 05(01), 62–71.
<https://pemas.unisla.ac.id/index.php/JAB/index>

Robot, B. R., Sinsuw, A. A. E., Lantang, O., & Tulenan, V. (2014). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DI PUSAT KEBUGARAN BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Informatika*, 2(2).
<https://doi.org/10.35793/jti.2.2.2013.3476>

Roger S. Pressman, P. d. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. www.mhhe.com/pressman.

Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E. (2023). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(2), 213–220.
<https://doi.org/10.33365/jatika.v4i2.2600>

Saputra, I., Sukmasetya, P., & Primadewi, A. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Implementasi Agile Software Development dalam Perancangan Sistem Pengelolaan Limbah Sampah. *Media Online*, 4(3).
<https://doi.org/10.30865/klik.v4i3.1379>

Sommerville, I. (2011a). *Software engineering*. Pearson.

Sommerville, I. (2011b). *Software engineering*. Pearson.

Steven Dharmawan, W., Purwaningtias, D., Risdiansyah, D., Studi Sistem Informasi, P., PSDKU Pontianak, U., Abdurrahman Saleh No, J., & Barat, K. (2018). *Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Desktop*. VI(2).

Suehring, S. (2002). *MySQL bible Steve Suehring*. Wiley Publishing.

Sutopo, N. L. A., & Maisya, A. (2023). Pemahaman Mahasiswa Kos Terhadap Slogan “Kebersihan Sebagian Dari Iman” Dan Implementasinya Dalam Kehidupan Sehari-Hari. *AL-MUSTAQBAL: Jurnal Agama Islam*, 2(2), 56–71.
<https://journal.iaitasik.ac.id/index.php/Ahwaluna/article/view/154>

T. Bayu, K., & Syarifuddin. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan

Makanan dan Minuman Pada Cafetaria NO CAFFE di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MYSQL. *Jurnal Teknik Informatika Karimun (TIKAR)*, 1(2), 192–206. <https://doi.org/10.51742>

Verma, A., Khatana, A., & Chaudhary, S. (2017). A Comparative Study of Black Box Testing and White Box Testing. *Article in International Journal of Computer Sciences and Engineering*. <https://doi.org/10.26438/ijcse/v5i12.301304>

Widiatmika, K. P. (2015). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. In *Etika Jurnalisme Pada Koran Kuning : Sebuah Studi Mengenai Koran Lampu Hijau* (Vol. 16, Issue 2).