

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Perumusan Masalah	19
1.3 Tujuan Dan Manfaat	19
1.4 Batasan Masalah.....	20
1.5 Metode Penelitian.....	20
1.5.1 Subjek dan Objek Penelitian	20
1.5.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	20
1.5.3 Diagram Alur Penelitian	21
1.6 Jadwal Pelaksanaan.....	29
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	30
2.1 Tinjauan Pustaka	30
2.2 Landasan Teori.....	38
2.2.1 Sistem Informasi	38
2.2.2 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	38
2.2.3 Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	39
2.2.4 <i>Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution</i> (TOPSIS).....	40
2.2.5 Website.....	42
2.2.6 <i>Typescript</i>	42
2.2.7 <i>Supabase</i>	43
2.2.8 <i>Next.js</i>	43
2.2.9 <i>PostgreSQL</i>	44
2.2.10 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	44
2.2.11 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	45

2.2.12	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	49
2.2.13	<i>Rumus Slovin</i>	51
2.2.14	<i>Quota Sampling</i>	51
2.2.15	<i>Blackbox Testing</i>	52
BAB III PERANCANGAN SISTEM		53
3.1	Pengumpulan Data	53
3.1.1	Observasi.....	53
3.1.2	Wawancara	54
3.1.3	Kuesioner	55
3.2	<i>Requirement planning</i>	56
3.2.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	56
3.3	<i>User Design</i>	59
3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	60
3.1.2	<i>Activity Diagram</i>	61
3.1.3	<i>Class Diagram</i>	80
3.1.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	81
3.1.5	<i>Wireframe</i>	85
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		107
4.1	Hasil Penelitian	107
4.1.1	<i>Construction</i>	107
4.1.2	<i>Cutover</i>	130
4.1.3	<i>Deployment</i>	152
4.1.4	Analisis Hasil	155
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		159
5.1	Kesimpulan	159
5.2	Saran.....	160
DAFTAR PUSTAKA		161
LAMPIRAN.....		164