

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Kondisi Awal Kebutuhan Waktu Proses Presensi	2
Tabel 1. 2 Kondisi Awal Tingkat Kesalahan Proses Presensi	2
Tabel 1. 3 Jadwal Pelaksanaan Tugas Akhir	13
Tabel 2. 1 Literatur <i>Review</i> Penelitian Terdahulu	1
Tabel 2. 2 Penjelasan Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
Tabel 2. 3 Penjelasan Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2. 4 Penjelasan Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2. 5 Penjelasan Simbol <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2. 6 Pertanyaan <i>System Usability Scale</i>	26
Tabel 2. 7 Skala Jawaban Pertanyaan <i>System Usability Scale</i>	26
Tabel 3. 1 Kondisi Awal Kebutuhan Waktu Proses Presensi	29
Tabel 3. 2 Kondisi Awal Tingkat Kesalahan Proses Presensi	30
Tabel 3. 3 Tim Scrum	30
Tabel 3. 4 <i>User Story</i>	31
Tabel 3. 5 <i>Use Case</i> Masuk (<i>Login</i>)	39
Tabel 3. 6 <i>Use Case</i> Mengelola Data Akun Tata Usaha	41
Tabel 3. 7 <i>Use Case</i> Mengelola Konfirmasi Akun Pengguna	44
Tabel 3. 8 <i>Use Case</i> Scan QR Siswa	46
Tabel 3. 9 <i>Use Case</i> Mengelola Data Presensi Siswa	48
Tabel 3. 10 <i>Use Case</i> Mengelola Data Akademik	52
Tabel 3. 11 <i>Use Case</i> Pendaftaran Akun	58
Tabel 3. 12 <i>Use Case</i> Generate QR Siswa	60
Tabel 3. 13 <i>Use Case</i> <i>Input</i> /Hapus Data Kehadiran Siswa	61
Tabel 3. 14 Ekspor Data Kehadiran Berdasarkan Mata Pelajaran	63
Tabel 4. 1 <i>Product Backlog</i>	122
Tabel 4. 2 <i>Sprint Backlog 1</i>	131
Tabel 4. 3 Status <i>Sprint Backlog 1</i>	148
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Sprint 1</i>	151
Tabel 4. 5 Hasil <i>Sprint Review 2</i>	178
Tabel 4. 6 <i>Sprint Backlog 2</i>	183
Tabel 4. 7 Status <i>Sprint Backlog 2</i>	184
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Sprint 2</i>	185
Tabel 4. 9 Normalisasi Waktu <i>Stopwatch</i>	192
Tabel 4. 10 Hasil Analisis Perbandingan Efisiensi Waktu	193
Tabel 4. 11 Hasil Analisis Efisiensi Tingkat Kesalahan Data	194
Tabel 4. 12 Hasil Kuisisioner <i>System Usability Scale</i>	194