

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
<b>BAB 1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metode Penelitian .....	6
1.6 Jadwal Pelaksanaan .....	7
<b>BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Landasan Teori.....	27
2.2.1 Aplikasi Mobile .....	27
2.2.2 Android .....	27
2.2.3 Kotlin.....	27
2.2.4 Jetpack Compose.....	28
2.2.5 Firebase Realtime Database .....	28
2.2.6 Dolan Banyumas.....	28
2.2.7 Rumus Slovin .....	29
2.2.8 User Centered Design .....	30
2.2.9 Usability .....	32
2.2.10 Post Study System Usability Questionnaire (PSSUQ) .....	32
<b>BAB 3. PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>36</b>
3.1 Desain Perancangan Sistem .....	36

3.1.1 Sebelum Pengembangan .....	36
3.1.2 Setelah Pengembangan .....	37
3.2 Diagram Blok .....	41
3.2.1 Pengumpulan Data .....	41
3.2.2 Identifikasi Masalah .....	42
3.2.3 Perancangan Aplikasi .....	43
3.2.4 Analisa Hasil Pengujian.....	45
3.3 Fungsi dan Fitur .....	46
3.3.1 Autentikasi Pengguna.....	46
3.3.2 Daftar Destinasi Wisata .....	46
3.3.3 Pemesanan Tiket Wisata .....	46
3.3.4 Maps .....	47
3.3.5 Pembuatan Rencana Perjalanan .....	47
3.3.6 Berbagi Pengalaman Wisata .....	47
3.4 Desain Perangkat Keras dan Lunak .....	48
3.4.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras .....	48
3.4.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	48
<b>BAB 4. HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>49</b>
4.1 Hasil Perancangan User Centered Design .....	49
4.1.1 <i>Research: Understand and specify the context of use</i> .....	49
4.1.2 <i>Requirements: Specify the user and organizational requirements</i> .....	60
4.1.3 <i>Design: Produce design solution</i> .....	65
4.1.4 <i>Evaluation: Evaluate Design</i> .....	86
4.2 Skenario Percobaan .....	87
4.3 Hasil Percobaan .....	88
4.3.1 Hasil Keseluruhan .....	88
4.3.2 Hasil Berdasarkan Klasifikasi .....	94
4.4 Analisis .....	95
<b>BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>97</b>
5.1 Kesimpulan .....	97
5.1.1 Pengembangan Aplikasi .....	97
5.1.2 Pengujian Aplikasi .....	97
5.2 Saran.....	98
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>99</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>103</b>