

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, karunia, serta bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “**Rancang Bangun Game Edukasi Aksara Jawa Menggunakan Metode Game Development Life Cycle**” ini dengan baik.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di **Telkom University Purwokerto**. Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ucapan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa.
2. Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak saran serta bimbingan sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Bapak dan Ibu dosen yang telah mendidik dan membimbing selama ini di Telkom University Purwokerto.
4. Sekolah Dasar Negeri 01 Teluk yang sudah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian ini.
5. Ibu Retno selaku Guru Kelas 3 di Sekolah Dasar Negeri 01 Teluk.
6. Keluarga serta kedua orang tua yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan baik secara moral maupun spiritual.
7. Teman teman kuliah yang selalu mendukung
8. Semoga karya ini dapat bermanfaat bagi orang lain maupun penulis lainnya sebagai referensi di kemudian hari.
9. Mohon Maaf apabila ada kesalahan dalam penulisan.