

ABSTRAK

Internet cafe di Bandung telah menjadi pusat hiburan *digital*, khususnya bagi para *gamer*. Namun, fasilitas seperti meja gaming di banyak *internet cafe* masih belum mendukung kenyamanan dan kebutuhan pengguna. Penelitian ini bertujuan untuk merancang meja *gaming* yang dapat meningkatkan pengalaman pengguna dengan mempertimbangkan aspek ergonomi, fungsionalitas, dan estetika. Pendekatan penelitian menggunakan metode kualitatif melalui observasi wawancara, dan kuesioner. Data menunjukkan bahwa fitur seperti penyesuaian ketinggian, manajemen kabel, ruang penyimpanan tambahan, dan elemen estetis bertema *gaming* menjadi kebutuhan utama. Hasil desain mengintegrasikan fitur-fitur tersebut untuk menciptakan meja *gaming* yang lebih nyaman dan fungsional. Validasi produk menunjukkan bahwa desain yang diusulkan mampu meningkatkan kenyamanan dan efisiensi pengguna dalam bermain *game* maupun melakukan aktivitas lainnya. Produk ini diharapkan dapat menjadi solusi ergonomis yang mendukung produktivitas dan daya tarik *internet cafe* sebagai pusat *gaming* di Bandung.

Kata Kunci: Meja Gaming, Internet Cafe, Pengalaman Pengguna.