

**PERANCANGAN *BOARD GAME* SEBAGAI PENINGKAT FUNGSI
AFEKTIF DAN KOGNITIF LANSIA PANTI SOSIAL TRESNA WERDHA
BUDI PERTIWI**

TESIS

Disusun Oleh :

Ragil Nahya Amaliani

206012310018



**PROGRAM STUDI MAGISTER DESAIN
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2025**

HALAMAN PENGESAHAN
PERANCANGAN *BOARD GAME* SEBAGAI PENINGKAT FUNGSI
AFEKTIF DAN KOGNITIF LANSIA PANTI SOSIAL TRESNA WERDHA
BUDI PERTIWI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Magister Desain
dari Program Studi Magister Desain

Disusun Oleh :
Ragil Nahya Amaliani
206012310018



PROGRAM STUDI MAGISTER DESAIN
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2025