

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Design Thinking	16
Gambar 2.2 Analisis SWOT.....	18
Gambar 2.3 Kerangka Teori.....	26
Gambar 3.1 Triangulasi Data	30
Gambar 3.2 Metode Penelitian dan Perancangan	35
Gambar 4.1 Hasil Observasi Panti Sosial Tresna Werdha Budi Pertiwi	37
Gambar 4.2 Hasil Wawancara 360.....	41
Gambar 4.3 <i>Mindmapping</i> Ideasi.....	52
Gambar 4.4 <i>Moodboard</i> Perancangan Board Game	53
Gambar 4.5 <i>Scoring</i> Tiga Sketsa Terunggul.....	56
Gambar 4.6 Sketsa Final Terpilih.....	58
Gambar 4.7 Pemilihan <i>Font</i>	61
Gambar 4.8 Pemilihan Warna	61
Gambar 4.9 Pemilihan <i>Icon</i>	61
Gambar 4.10 Logo ABC <i>Games</i>	62
Gambar 4.11 Desain <i>Board Game</i> ABC <i>Games</i>	63
Gambar 4.12 Kartu <i>Board Game</i> ABC <i>Games</i>	64
Gambar 4.13 Pemilihan Pion Kayu.....	65
Gambar 4.14 Pemilihan Dadu	65
Gambar 4.15 Pemilihan Wadah Pengocok Dadu	66
Gambar 4.16 Desain <i>Pattern</i>	66
Gambar 4.17 Dokumentasi <i>Testing</i> Pemahaman dan <i>Prototype Board Game</i>	68
Gambar 4.18 Logo Baru Asah Otak ABC	69
Gambar 4.19 Kartu Asah Otak ABC	69
Gambar 4.20 Desain <i>Board Game</i> Asah Otak ABC.....	70
Gambar 4.21 Buku Kunci Jawaban A5	71

Gambar 4.22 Lembar Kunci Jawaban A3	72
Gambar 4.23 <i>Box</i> Penyimpanan Komponen <i>Board Game</i>	72
Gambar 4.24 Panduan Bermain	73
Gambar 4.25 <i>Box Packaging</i>	73
Gambar 4.26 Dokumentasi Kegiatan <i>Pre-Test</i>	74
Gambar 4.27 Dokumentasi Kegiatan <i>Testing</i> Bermain.....	77
Gambar 4.28 Dokumentasi Kegiatan <i>Post-Test</i>	78