

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Teori Umum ke Teori Khusus.....	7
2.1.1 Lansia.....	7
2.1.2 Panti Sosial Tresna Werdha	9
2.1.3 Fungsi Kognitif Lansia	11
2.1.4 Fungsi Afektif Lansia.....	12
2.1.5 Instrumen Pengukur Fungsi Kognitif dan Afektif	14
2.1.6 <i>Design Thinking</i>	16
2.1.7 Analisis SWOT	18
2.1.8 Permainan Papan (<i>Board Game</i>)	19

2.1.9 Strategi Desain <i>Board Game</i> Untuk Lansia.....	21
2.2 Penelitian Terdahulu	23
2.3 Kerangka Teori	26
2.4 Asumsi Penelitian	27
2.5 Ruang Lingkup Penelitian	27
BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN	28
3.1 Metode Penelitian dan Perancangan.....	28
3.1.1 Metode Penelitian.....	28
3.1.2 Populasi dan Sampel.....	28
3.1.3 Fokus Penelitian.....	29
3.1.4 Metode Pengumpulan Data.....	29
3.1.5 Uji Validitas Data.....	30
3.1.6 Metode Analisis Data dan Penarikan Kesimpulan.....	31
3.1.7 Metode Perancangan.....	31
3.1.8 Tema atau Big Idea	31
3.1.9 Tahap Pencarian Ide Rancangan	31
3.1.10 Prototype.....	32
3.1.11 <i>Testing</i>	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	36
4.2 Hasil Penelitian.....	36
4.2.1 <i>Emphatize</i>	36
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	45

4.3.1 <i>Define</i>	45
4.4 Penarikan Kesimpulan.....	50
4.5 Proses Perancangan	52
4.5.1 <i>Ideate</i>	52
4.5.2 <i>Prototype</i>	60
4.5.3 <i>Testing</i>	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA.....	85
LAMPIRAN.....	90
PRETEST KOGNITIF – COWAT.....	90
POST-TEST KOGNITIF – COWAT	92
PRETEST AFEKTIF – SCS	94
POST-TEST AFEKTIF - SCS	97