

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia, dan kemudahan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul "Perancangan Board Game *Saung Nyunda* Sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Sunda di Sekolah Dasar Negeri Lengkong" ini dengan baik. Penyusunan laporan ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Desain Produk, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan, dukungan, serta bantuan dari berbagai pihak.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Chris Chalik, S.Ds., M.Sn. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga selama proses perancangan hingga penyusunan laporan ini.
2. Ibu Sheila Andita Putri, S.Ds., M.Ds. selaku dosen pembimbing II yang senantiasa memberikan arahan, motivasi, dan koreksi demi kesempurnaan laporan ini.
3. Ibu Leni Marlina, S.Pd., wali kelas 3 SDN Lengkong yang telah memberikan kesempatan, data, serta dukungan selama proses penelitian berlangsung.
4. Orang tua, keluarga, dan teman-teman yang senantiasa memberikan doa, dukungan moral, serta semangat yang tidak ternilai harganya.
5. Teman-teman seperjuangan di Desain Produk, yang selalu menjadi tempat berbagi tawa, stres, dan ide-ide kreatif selama proses pengerjaan.
6. Vendor dan mitra produksi, yang telah membantu secara teknis dalam merealisasikan prototipe produk ini.

Tak lupa, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih yang khusus kepada Niki Zefanya, Taylor Swift, NCT Dream, dan EXO. Lagu-lagu mereka menjadi pengiring setia, sumber semangat, dan penghibur di tengah malam saat penulis

menyusun laporan ini. Energi dari musik mereka memberi warna tersendiri dalam setiap proses berpikir dan berkarya.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, khususnya dalam pengembangan media pembelajaran berbasis budaya daerah.

Bandung, 15 Juni 2025

Penulis
Cherisa Avrillia