

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. I. Kusumaningrum, "Pemanfaatan sektor pertanian sebagai penunjang pertumbuhan perekonomian Indonesia," *Jurnal Transaksi*, vol. 11, no. 1, pp. 80–86, Mei 2019.
- [2] P. P. Sari, E. Iskandar, I. Zikri, "Analisis Literasi Keuangan Petani pada Pembiayaan Usaha Tani Padi di Kecamatan Indrapuri Kabupaten Aceh Besar," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pertanian*, vol. 8, no. 1, pp. 89–102, Feb. 2023.
- [3] I. Faizal and D. Santoso, "Design thinking: Menyelesaikan Masalah dengan Kreativitas," *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 1, pp. 35–42, 2022.
- [4] A. A. Chairunnisa, S. Widodo, and N. W. A. Majid, "Perancangan Desain UI/UX Sistem E-Learning SMKN 1 Gunung Kijang Menggunakan Metode Design Thinking", *Journal Information System Management (JOISM)*, vol. 6, no. 1, pp. 1–9, 2024.
- [5] S. W. Hidayat and A. Y. D. Prasetyo, "Analisis Faktor yang Mempengaruhi Literasi Keuangan Petani Milenial (Studi Empiris Kecamatan Tutar)", *Prosiding Seminar Nasional "Membangun Sumber Daya Manusia untuk Kedaulatan Pangan" Tahun 2023*, pp. 351–359, 2024.
- [6] M. A. Zulkarnain, M. F. Raharjo, and M. Olivya, "Perancangan Aplikasi Chatbot sebagai Media E-Learning bagi Siswa", *Elektron Jurnal Ilmiah*, vol. 2, no. 2, pp. 88–95, 2020.
- [7] E. C. Shirvanadi and M. Idris, "Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center dengan Metode Design Thinking", *Dspace UII*, pp. 1–80, 2021.
- [8] K. Angelina, E. Sutomo, and V. Nurcahyawati, "Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking", *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, vol. 5, no. 2, pp. 70–78, 2022.
- [9] "CoE Smart City," Tel-U VocaVerse. Accessed: June. 4, 2025. [Online]. Available: <https://tuvv.telkomuniversity.ac.id/smartcity/>
- [10] A. W. Matalarens and D. Setyowatie, "Perancangan Aplikasi Chatbot FAQ Berbasis Aplikasi Android", *Prosiding Sempatin*, vol. 1, no. 1, pp. 281–286, 2023.
- [11] A. Rachman, B. S. Salim, A. Sodik, J. Iswanto, A. R. Vanchapo, and M. A. Manuhutu, "Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking", *Jurnal Pendidikan Tambusai*, vol. 7, no. 2, pp. 9281–9289, 2023.

- [12] Y. Sherley, Q. J. Ardian, and W. Kurnia, "Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood)", *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 2, no. 3, pp. 136–147, 2021.
- [13] A. K. Nadhif, D. T. W. Jati, M. F. Hussein, and I. S. Widiati, "Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking", *Jurnal Ilmiah ITCIDA Diseminasi Teknologi Informasi*, vol. 7, no. 1, pp. 44–55, 2021.
- [14] I. A. Adha, A. Voutama, and A. A. Ridha, "Perancangan UI/UX Aplikasi Ogan Lopian Diskominfo Purwakarta Menggunakan Metode Design Thinking", *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, vol. 7, no. 1, pp. 55–70, 2023.
- [15] R. P. Savira, K. Rochmanila, Z. Zukhri, J. E. Firdaus, R. D. Saputra, and A. B. Cahyono, "eduFarm: Aplikasi Petani Milenial untuk Meningkatkan Produktivitas di Bidang Pertanian", *Prosiding Automata*, vol. 1, no. 2, 2020.
- [16] D. Bonang, "Pengaruh Literasi Keuangan terhadap Perencanaan Keuangan Keluarga di Kota Mataram", *J-EBIS Jurnal Ekonomi dan Bisnis Islam*, vol. 4, no. 2, pp. 155–165, 2019.
- [17] M. Raschintasofi and H. Yani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Learning Management System Menggunakan Metode Design Thinking", *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*, vol. 3, no. 1, pp. 343–353, 2023.
- [18] Briliand, D. W., Herdiani, A., & Setiawan, D., "PENGEMBANGAN CHATBOT DALAM RANCANG ULANG USER EXPERIENCE WEBSITE BUILDWITHANGGA UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING", *e-Proceeding of Engineering*, vol. 11, no. 4, pp. 4823-4839, 2024.
- [19] K. Maulana, *TRANSITNEARME: Pengembangan Aplikasi Transportasi Publik untuk Penyandang Disabilitas Berbasis Mobile*, Tugas Akhir, Telkom University, 2024.
- [20] R. Fadhil, *Membangun Front End Sistem Informasi Sport Center Modul Manajemen Aset dengan Metode Design Thinking pada Batununggal Indah Club*, Skripsi, Telkom University, 2024.
- [21] L. B. Prabowo, *Perancangan Antarmuka Pengguna dan Front End Pada Platform Setanam Dengan Penerapan Brand Design Menggunakan Metode Design Thinking*, Skripsi, Telkom University, 2023.
- [22] W. Widodo, M. H. A. Santoso, *Implementasi Metode Design Thinking pada Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile*, *Jurnal Masyarakat Informatika (JUMANJI)* vol. 7, no. 1, pp. 76-89, 2023.
- [23] N. Loorbach, O. Peters, J. Karreman, M. Steehouder, *British Journal of Educational Technology , Validation of the Instructional Materials Motivation Survey (IMMS) in a self-directed instructional setting aimed at working with technology*, vol. 46, 2014