

DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	15
2.2.1 Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah	15
2.2.2 Scrum	16
2.2.3 Android	18
2.2.4 Figma.....	19
2.2.5 Flutter	19
2.2.6 Draw.io.....	20
2.2.7 Pengujian (<i>Testing</i>)	20
2.2.8 Firebase	22
2.2.9 Supabase.....	23
2.2.10 Midtrans	23
2.2.11 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	24
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	32

3.1	Desain Perancangan Sistem	32
3.1.1	Pengumpulan Data	33
3.1.2	Perumusan Masalah	33
3.1.3	Studi Literatur	33
3.1.4	Metode Pengembangan Aplikasi.....	33
3.1.5	Pengujian Perangkat Lunak.....	40
3.1.6	Kesimpulan	41
3.2	Diagram Blok.....	42
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	42
3.2.2	<i>Activity Diagram</i>	43
3.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	55
3.3	Fungsi dan Fitur	66
3.4	Desain Perangkat Keras dan Lunak	76
BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	78
4.1	Hasil Percobaan.....	78
4.1.1	Tampilan Antarmuka <i>Splash Screen</i>	78
4.1.2	Tampilan Antarmuka <i>Login</i>	79
4.1.3	Tampilan Antarmuka <i>Register</i>	80
4.1.4	Tampilan Antarmuka Beranda	81
4.1.5	Tampilan Antarmuka Daftar Menu.....	82
4.1.6	Tampilan Antarmuka Pemesanan Menu	83
4.1.7	Tampilan Antarmuka Pembayaran Midtrans	84
4.1.8	Tampilan Antarmuka FAQ	85
4.1.9	Tampilan Antarmuka Riwayat Transaksi.....	86
4.1.10	Tampilan Antarmuka Profil	87
4.1.11	Tampilan Antarmuka Menu Favorit.....	88
4.1.12	Tampilan Antarmuka Nota Transaksi	89
4.2	Pembahasan.....	90
4.2.1	<i>Sprint 1</i>	90
4.2.2	<i>Sprint 2</i>	93
4.2.3	<i>Sprint 3</i>	96
4.2.4	<i>Sprint 4</i>	99

4.2.5	<i>Sprint 5</i>	102
4.2.6	<i>Sprint 6</i>	105
4.2.7	<i>Black Box Testing</i>	108
4.2.8	<i>White Box Testing</i>	142
4.3	Analisis	200
4.3.1	Analisis Metode Scrum	200
4.3.2	Analisis <i>Black Box Testing</i> Tahap Pertama	201
4.3.3	Analisis <i>Black Box Testing</i> Tahap Kedua	202
4.3.4	Analisis <i>White Box Testing</i>	204
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	207
5.1.	Kesimpulan	207
5.2.	Saran	207
	DAFTAR PUSTAKA	209
	LAMPIRAN	213