

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rahman, A., Triayudi, A., & Mardiani, E. (2023). Pengembangan E-Restaurant menggunakan Metode Scrum untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(2), 255–261.
- [2] Hidayatulloh, C., Louise Panggabean, H., & Noviaty, E. (2021). Analisis Strategi Bisnis Usaha Kuliner Catering (Studi Kasus Pada Shinta Catering Depok). *Jurnal Manajemen, Organisasi Dan Bisnis*, 10(1), 79–93.
- [3] Aliyah, A. H. (2022). Peran Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Untuk Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat. *WELFARE Jurnal Ilmu Ekonomi*, 3(1), 64–72.
- [4] Hisnul, Setadi, P. B., & Rahayu, S. (2022). UMKM Di Masa Pandemi Covid 19 Berdampak Pada Teknologi dan Digitalisasi Pada Pusat Oleh-Oleh Rahma Di Desa Kendalrejo. *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 11(1), 49–58.
- [5] Komalasari, E. (2021). Peran Pemerintah Dalam Pembinaan Usaha Kecil Dan Menengah Menghadapi Revolusi Industri 4.0 Kota Pekanbaru. *Jurnal Penelitian Administrasi Publik*, 7(2), 162–173.
- [6] Lutfiyah, L., & Saryoko, A. (2021). E-Marketplace Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (UMKM) Catering Untuk Wilayah Jakarta. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 9–16.
- [7] Widodo, A., Setyorini, R., Pangarso, A., Umbara, T., Yunan, A., Nur Hasanah, Y., Adolf Telnoni, P., Indah Mega Mandasari, R., & Aji, P. (2022). Pengembangan toolkit standarisasi UMKM katering dan kuliner bagi UMKM food community Bandung. *Riau Journal of Empowerment*, 5(1), 25–36.

- [8] Purna Yudha, B. (2021). Rencana Bisnis Pengembangan Usaha Katering “Paon Jahe Sereh Catering.” *Jurnal Manajemen Bisnis Dan Kewirausahaan*, 5(2), 201–206.
- [9] Baso, K. J., Rindegan, Y. D. Y., & Sengkey, R. (2020). Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 9(2), 81–90.
- [10] Jihad, & Fachrie, M. (2024). Pengembangan Aplikasi Catering Pada Rumah Makan Berbasis Mobile. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika Dan Komunikasi (JIMIK)*, 5(2), 1332–1343. <https://journal.stmiki.ac.id>
- [11] Santoso, H., Pungki, D., Aziz, A., & Zaini, A. (2022). Jurnal Terapan Sains & Teknologi Implementasi Agile Scrum pada Proses Pengembangan Aplikasi Monitoring MBKM di UNIKAMA. *Jurnal Terapan Sains & Teknologi*, 4(4), 208–215.
- [12] Ramadhan, F. Z., & Adhitama, R. (2023). Perancangan Aplikasi Kantin Elektronik Berbasis Android Menggunakan Metode Scrum. *Journal Informatic and Information Technology*, 2(1), 58–73.
- [13] Alex Richo, R., Putu Agus Swastika, I., Trisna Hady Permana, P. S., & Muntina Dharma, E. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sales Kasirin Dengan Terintegrasi Payment Gateway. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(2), 319–334.
- [14] Kurniawati, Ri., & Hartomo, K. D. (2022). Implementasi Scrum Pada Perancangan System Mobile Taking Order Coffee Aplikasi Berbasis Mobile. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(2), 1275–1294.
- [15] Hulqi, F. Y. A., Athiyah, U., & Prasetyo, N. A. (2024). Implementasi Metode Scrum Untuk Mendeteksi Kerusakan Gigi Berbasis Mobile. *JIPPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 9(1), 216–230.
- [16] Nusa Persada, G., Tumenggung, H. I., & Sianggian, P. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dimsum Nan’s Catering dengan Metode

- Scrum. *Engineering And Technology International Journal*, 5(2), 2714–2755.
- [17] Nugraha, W. A. (2022). Pengujian White Box Berbasis Path Pada Form Autentikasi Berbasis Mobile. *Jurnal Siliwangi Seri Sains Dan Teknologi*, 8(2), 42–47.
 - [18] Hilmyansyah, M., Malabay, Simorangkir, H., & Yulhendri. (2022). Implementasi Metode Scrum Pada Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Progress Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT Quatra Engineering Mandiri). *Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA*, 6(3), 30–40. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>
 - [19] Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX Pada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78.
 - [20] Puspita Sari, R., Rahmayuda, S., Sistem Informasi, J., Mipa, F., Tanjungpura Jalan Prof. Dr. H. Hadari Nawawi, U., & Telp, P. (2022). Implementasi Framework Flutter Pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak). *Jurnal Komputer Dan Aplikasi*, 10(1), 46–59.
 - [21] Suharyanto, E. (2022). Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode RAD. *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, 5(1), 30–39.
 - [22] Abdillah, M. T., Kurniastuti, I., Susanto, F. A., & Yudianto, F. (2023). Implementasi Black Box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Desain Komunikasi Visual*, 8(1), 234–242.
 - [23] Sugiyatno. (2023). Pengiriman Informasi Real Time Menggunakan Teknologi Database Firebase Pada Aplikasi Mobile Android. *FAHMA – Jurnal Informatika Komputer, Bisnis Dan Manajemen*, 21(2), 46–55.

- [24] Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12.
- [25] Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (UML) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi*, 4(1), 17–23.
- [26] Irfan, M., Siregar, H., & Handoko, J. T. (2023). Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Meggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa, Tbk. *Seminar Nasional Hasil Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 80–96.
- [27] Valerian Romero, A., Fahrudin, R., & Kusnadi. (2023). Membangun Marketplace Untuk Penjualan Produk Kreatif Mahasiswa Berbasis Mobile Menggunakan Metode FDD. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3400–3405.
- [28] Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). *Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia*. 1(1), 1–5.
- [29] Pratama, S., Ibrahim, S., & Reybaharsyah, M. A. (2022). Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web. *JURNAL INTECH*, 3(1), 27–35.
- [30] Djuwitaningrum, E. R., Budi, I., & Jati, W. (2025). Implementasi Payment Gateway Midtrans Pada Website E-commerce Toko Buah dan Sayur. *Jurnal IPTEK*, 9(1), 19–24.
- [31] Hasibuan, L. H., & Maruf, K. (2020). Mobile Aplikasi Berbasis Android Untuk Sistem Usulan Publik Operasional Dan Pemeliharaan Kota Palangka Raya. *Jurnal Teknologi Informasi*, 14(1), 64–70.