

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
BUKU CAPSTONE DESIGN	1
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	2
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	3
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	4
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	5
ABSTRAK	6
ABSTRACT	8
KATA PENGANTAR	9
UCAPAN TERIMA KASIH	10
DAFTAR ISI	12
DAFTAR GAMBAR	15
DAFTAR TABEL	16
DAFTAR SINGKATAN	18
BAB 1 USULAN GAGASAN	19
1.1 Deskripsi Umum Masalah	19
1.1.1 <i>Deep Learning</i>	20
1.1.2 <i>Cloud Computing</i>	21
1.1.3 <i>Mobile Application</i>	21
1.2 Analisis Masalah	22
1.2.1 Aspek Ekonomi	22
1.2.2 Aspek Kesehatan	23
1.2.3 Aspek Teknis	23
1.3 Analisa Solusi yang Ada	24

1.4	Tujuan Tugas Akhir	26
1.5	Batasan Tugas Akhir.....	27
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....		28
2.1	Penyakit pada Tanaman Stroberi	28
2.2	Metode Deteksi Penyakit	29
2.2.1	Metode Konvensional	29
2.2.2	Metode Modern Berbasis <i>Deep Learning</i>	29
2.3	Tinjauan Teknologi Pendukung.....	29
2.3.1	Cloud Computing.....	29
2.3.2	Hybrid Edge AI.....	30
2.3.3	Pengembangan Aplikasi <i>Mobile</i> dengan Flutter	31
2.4	Standar dan Spesifikasi Produk	31
BAB 3 SPESIFIKASI DAN DESAIN SISTEM		32
3.1	Spesifikasi Sistem	32
3.2	Desain Sistem.....	34
3.3	Desain Solusi Terpilih.....	35
3.3.1	Arsitektur Sistem	37
3.4	Metode Pengukuran yang Sesuai dengan Solusi Terpilih.....	43
3.4.1	<i>Deep Learning</i>	43
3.4.2	<i>Cloud Computing</i>	46
3.4.3	<i>Mobile Application</i>	48
BAB 4 IMPLEMENTASI		50
4.1	Deskripsi umum implementasi	50
4.1.1	Google Colaboratory.....	50
4.1.2	Microsoft Azure Cloud Services.....	51
4.1.3	Visual Studio Code	51

4.1.4	Flutter.....	51
4.2	Detail Implementasi	51
4.2.1	Deep Learning.....	52
4.2.2	Model Klasifikasi.....	55
4.2.3	Cloud Computing.....	56
4.2.4	Mobile Application	59
4.2.5	Flutter.....	60
4.2.6	Antarmuka Halaman Awal (<i>Splash Screen</i>)	61
4.2.7	Antarmuka halaman utama (<i>Home</i>).....	62
4.2.8	Antarmuka Halaman Pemindaian <i>Scan (Camera)</i>	66
4.2.9	Antarmuka Halaman Pilih Gambar (<i>Gallery</i>).....	68
4.2.10	Antarmuka Hasil Deteksi (<i>Result</i>)	69
4.3	Prosedur Pengoperasian Solusi	70
4.3.1	Prosedur Pengguna Aplikasi	70
BAB 5	PENGUJIAN	76
5.1	Skema Pengujian Sistem.....	76
5.2	Proses Pengujian dan Analisis Hasil.....	76
5.2.1	<i>Deep Learning</i>	76
5.2.2	<i>Cloud Computing</i>	81
5.2.3	<i>Mobile Application</i>	82
5.3	Rangkuman Hasil Pengujian.....	107
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	110
6.1	Kesimpulan	110
6.2	Saran	110
DAFTAR PUSTAKA		112
LAMPIRAN		120