

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Sang Maha Segalanya, atas seluruh curahan rahmat dan hidayahNya sehingga penulis mampu menyelesaikan Proyek Akhir. Tidak lupa pula kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan selama penyusunan Proyek Akhir yang berjudul “Pengembangan Wahana Kapal Otonom Berbasis Simulator Webots” ini dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi D4 Teknologi Rekayasa Multimedia, Fakultas Ilmu Terapan, Telkom University.

Dalam penyelesaian studi dan Proyek akhir ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik pengajaran, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Orang tua dan teman-teman yang selalu memberikan dukungan serta do’a kepada penulis serta dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Ibu Aprianti Putri Sujana, S.kom, M.T, selaku wali dosen dan dosen pembimbing 1 yang telah meluangkan waktu ditengah kesibukan beliau, memberikan saran, dan pengarahan kepada penulis dalam proses penyelesaian Proyek Akhir ini.
3. Bapak Denny Darlis S.Si., M.T., selaku dosen pembimbing 2 dan pembimbing lapangan magang yang telah memberikan bimbingan dan arahan untuk Proyek Akhir kepada penulis.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada seluruh dosen, staf akademik, serta teman-teman seperjuangan yang telah memberikan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung selama proses pengerjaan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan di masa mendatang. Semoga Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat, menambah wawasan bagi pembaca dan menambah ilmu pengetahuan dalam memahami pengembangan permainan berbasis Simulator Webots.

Bandung, 26 Mei 2025

**Penulis**