

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	<i>i</i>
LEMBAR PENGESAHAN	<i>ii</i>
KATA PENGANTAR	<i>ii</i>
PERNYATAAN	<i>iii</i>
ABSTRAK.....	<i>iv</i>
ABSTRACT.....	<i>v</i>
DAFTAR ISI.....	<i>vi</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>viii</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>x</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	<i>12</i>
1.1 Latar Belakang	12
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	<i>14</i>
2.1 Solusi Terkait	14
2.2 Landasan Teori.....	15
2.2.1 Metode Evaluasi UX	16
2.2.2 Platform Pengujian UX.....	26
BAB III METODE Pengerjaan.....	<i>30</i>
3.1 Analisis	30

3.2	Perancangan.....	31
3.2.1	Pertanyaan untuk UEQ-S:.....	34
3.2.2	Pemilihan Partisipan	35
3.3	Implementasi.....	36
3.4	Pengujian	39
BAB IV HASIL DAN EVALUASI		47
4.1	Hasil	47
4.1.1	Hasil Pengujian Usabilitas dengan Maze	49
4.1.4	Keterkaitan antara Metode UEQ-S dan Usability Testing Maze.....	62
4.2	Evaluasi.....	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA.....		69
LAMPIRAN.....		70