

ABSTRAK

Rendahnya pemahaman anak-anak PAUD KB Krisik Ceria Bangsa mengenai pemilahan sampah melatarbelakangi pengembangan aplikasi edukasi interaktif sortsmart. Aplikasi ini dibuat dengan pendekatan Rapid Application Development (RAD) dan diterapkan melalui perangkat digital signage touchscreen. Fitur utamanya meliputi materi edukasi visual dan permainan interaktif drag and drop yang dirancang sesuai karakteristik anak usia dini. Hasil pengujian black box menunjukkan semua fitur berjalan sesuai fungsi. Evaluasi User Experience Questionnaire (UEQ) menempatkan seluruh skala dalam kategori *Excellent*, dengan skor tertinggi pada aspek daya tarik (2,32) Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi memberikan pengalaman pengguna yang sangat baik. Selain itu, hasil pre-test dan post-test menunjukkan peningkatan pada pemahaman dan sikap peserta, dengan skor rata-rata indikator pengetahuan 0,5729 dan sikap/perilaku 0,6719. Secara keseluruhan, SortSmart mampu mendukung peningkatan pemahaman anak terhadap pemilahan sampah melalui pendekatan yang interaktif dan edukatif.

Kata Kunci: Aplikasi Edukasi, RAD, Pemilahan Sampah, Digital Signage, Drag and Drop