

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	ii
PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Tujuan	15
1.4 Batasan Masalah	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Solusi Terkait	16
2.1.1 Pengembangan User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Website KONI Kabupaten Kendal	16
2.1.2 Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web CreativePub	16
2.2 Landasan Teori	16
2.2.1 User Interface (UI).....	17
2.2.2 User Experience (UX)	17
2.2.3 Metode Design Thinking	17
2.2.4 Usability Testing	18

2.2.5 System Usability Scale	18
BAB III METODE Pengerjaan	20
3.1 Analisis.....	20
3.2 Perancangan	21
3.2.1 Perancangan Desain Antarmuka	21
3.2.1 Perancangan Pertanyaan Pengujian	40
3.3 Implementasi	41
3.4 Pengujian.....	56
BAB IV HASIL DAN EVALUASI.....	58
4.1 Hasil.....	58
4.1.1 High Fidelity	58
4.1.2 Demografi Survei	70
4.1.3 Usability Testing	76
4.1.4 System Usability Scale	77
4.2 Evaluasi	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	83