

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Problem Statement	26
Tabel 3. 2 Hasil pengembangan pertanyaan dengan metode How Might We	27
Tabel 3. 3 Konsep Visual	28
Tabel 3. 4 daftar Task Usability Testing	53
Tabel 3. 5 Daftar Bipolar UEQ-S	54
Tabel 4. 1 Tabel Hasil Pengujian Usabiliti.....	56
Tabel 4. 2 Rata – Rata Penilaian Pragmatic Quality dan Hedonic Quality Tiap Responden	58
Tabel 4. 3 Karegori penilaian berdasarkan UEQ-S Benchmark	58