

DAFTAR ISI

<i>LEMBAR PERSEMBAHAN</i>	<i>i</i>
<i>LEMBAR PENGESAHAN</i>	<i>i</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>i</i>
<i>PERNYATAAN</i>	<i>ii</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>iii</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>iv</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>v</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>vii</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>3</i>
<i>DAFTAR LAMPIRAN</i>	<i>4</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Cakupan Pengerjaan.....	2
1.5 Tahapan Pengerjaan	3
<i>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</i>	<i>4</i>
2.1 Tinjauan Umum/Deskripsi dan Sumber Dataset.....	4
2.2 Tinjauan Khusus 1 (Oracle VM VirtualBox).....	6
2.3 Tinjauan Khusus 2 (Ubuntu)	6
2.4 Tinjauan Khusus 3 (ONOS <i>Controller</i>).....	7
2.5 Tinjauan Khusus 4 (Floodlight <i>Controller</i>).....	7
2.6 Tinjauan Khusus 5 (Mininet).....	7

BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Arsitektur Sistem.....	9
3.2 Permodelan Sistem Perancangan	10
3.3 Perancangan Anatarmuka Pengguna.....	11
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	13
3.4.1 Pengembangan Sistem	13
3.4.2 Implementasi Sistem	15
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	16
4.1 Pengujian	16
4.1.1 Pengujian Konektivitas SDN <i>Controller</i> ONOS Dan Floodlight	16
4.1.2 Perancangan dan Simulasi Jaringan <i>Spine-leaf</i> dengan <i>Controller</i> SDN	19
4.1.3 Pengujian 5 <i>Leaf</i>	23
4.1.4 Pengujian 10 <i>Leaf</i>	26
4.1.5 Pengujian 15 <i>Leaf</i>	29
4.1.6 Pengujian 20 <i>Leaf</i>	32
4.2 Analisis Kinerja <i>Switch Spine</i> pada Topologi <i>Spine-leaf</i> Berbasis SDN...	34
4.2.1 Total Packet.....	38
4.3 Perbandingan Antara Penelitian Terdahulu dan Penelitian Sendiri.....	40
BAB V PENUTUP	41
5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN.....	45