

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	<i>i</i>
LEMBAR PENGESAHAN	<i>ii</i>
KATA PENGANTAR	<i>i</i>
KATA PERNYATAAN	<i>ii</i>
ABSTRAK	<i>iii</i>
ABSTRACT	<i>iv</i>
DAFTAR ISI	<i>v</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>vi</i>
DAFTAR TABEL	<i>ix</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang	<i>1</i>
1.2 Rumusan Masalah	<i>2</i>
1.3 Tujuan	<i>2</i>
1.4 Cakupan Pengerjaan	<i>2</i>
1.5 Tahapan Pengerjaan	<i>3</i>
BAB II PERSYARATAN SISTEM.....	<i>4</i>
2.1 Deskripsi Instansi/Pengguna	<i>4</i>
2.2 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	<i>5</i>
2.2.1 Usulan Proses Bisnis Green Harvest	<i>5</i>
2.3 Produk dan Layanan	<i>6</i>
2.4 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	<i>7</i>

2.4.1 Analisis Pengguna Sistem	8
2.4.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	8
2.4.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	9
2.5 Kinerja Sistem	9
BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Arsitektur Sistem	10
3.2 Pemodelan Sistem dan Data	11
3.2.1 <i>Use case diagram</i>	11
3.2.2 Skenario Use Case	12
3.2.3 <i>Sequence diagram</i>	17
3.2.4 Class Diagram	22
3.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
3.3 Perancangan Anatarmuka Pengguna	25
3.3.1 Perancangan Antarmuka Konsumen	25
3.3.2 Perancangan Antarmuka Petani.....	27
3.3.3 Perancangan Antarmuka Admin.....	28
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	31
3.4.1 Pengembangan Sistem	31
3.4.2 Implementasi Sistem	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	32
4.1 Implementasi	32
4.1.1 Proses Login Pengguna	33
4.1.2 Proses Membeli produk	34
4.1.3 Proses Mengirim Produk	35
4.1.4 Proses Mengelola Produk	36
4.2 Pengujian	37

4.2.1 Pengujian Fungsionalitas Konsumen	37
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas Petani	41
4.2.3 Pengujian Fungsionalitas Admin	44
4.3 Evaluasi dan Keterbatasan <i>Prototype</i>	37
BAB V PENUTUP	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	51