ABSTRAK

Tingginya mobilitas mahasiswa di lingkungan Universitas Telkom kerap menyebabkan kasus kehilangan barang yang belum ditangani secara efisien. Sistem yang ada masih bergantung pada pelaporan manual dan media sosial yang tidak terstruktur, sehingga menghambat proses pencatatan, pencarian, dan pengembalian barang. Untuk menjawab permasalahan tersebut, dikembangkan sistem informasi kehilangan dan penemuan barang berbasis *mobile* dengan fitur pelaporan, katalog barang, klaim, dan verifikasi. Aplikasi ini dibangun menggunakan metode *Waterfall* dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan evaluasi. *Tools* yang digunakan meliputi *Flutter* untuk pengembangan antarmuka *mobile*, *API* eksternal untuk koneksi ke server, serta *MySQL* sebagai basis data. Fitur utama mencakup *sign in*, pelaporan barang hilang dan ditemukan, konfirmasi temuan, pengajuan klaim, serta validasi pengambilan oleh satpam. Pengujian dilakukan menggunakan metode *blackbox* untuk memastikan seluruh fitur berjalan sesuai fungsi. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem mampu mengelola data barang secara *real-time*, meningkatkan efisiensi proses pelaporan, serta memberikan akses informasi yang lebih terstruktur dan aman. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi digital yang mendukung pengelolaan barang hilang dan ditemukan di lingkungan kampus secara lebih efektif.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Seluler, Kehilangan, Penemuan