

DAFTAR ISI

SAMPUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Pertanyaan Penelitian	6
1.4 Batasan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA & LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori.....	21
2.2.1 Koperasi Unit Desa (KUD)	21
2.2.2 Metode SCRUM	21
2.2.3 Website	24

2.2.4	Javascript	24
2.2.4.1	ReactJS	25
2.2.5	Blackbox Testing	25
2.2.6	Usability	26
2.2.6.1	System Usability Scale (SUS)	26
2.2.7	UML	28
2.2.7.1	Use Case Diagram	29
2.2.7.2	Activity Diagram	30
2.2.7.3	Sequence Diagram	30
2.2.8	Flowchart	31
2.2.9	UI/UX	32
2.2.10	Tailwind CSS	33
BAB III	METODE PENELITIAN	34
3.1	Subjek dan Objek Penelitian	34
3.2	Alat dan Bahan	34
3.2.1.	Alat	34
3.2.2.	Bahan	35
3.3	Diagram Alir Penelitian	35
3.3.1	Identifikasi Masalah	36
3.3.2	Analisa Kebutuhan	36
3.3.3	<i>Design</i> dan Perancangan Sistem	37
3.3.3.1.	Flowchart	37
3.3.3.2.	Use Case Diagram	38
3.3.3.3.	Activity Diagram	39
3.3.3.4.	Sequence Diagram	41
3.3.3.5.	Product Backlog	43
3.3.3.6.	Sprint Backlog	43
3.3.3.7.	Sprint Planning	44
3.3.3.8.	Sprint	44
3.3.3.9.	Sprint Review	45
3.3.3.10.	Sprint Retrospective	45
3.3.4	<i>Delivery</i> & Implementasi Sistem	46
BAB IV	HASIL & PEMBAHASAN	47
4.1.	Hasil	47

4.1.1	Product Backlog	47
4.1.2	Sprint Backlog	50
4.1.3	Sprint Planning	52
4.1.4	Sprint	53
4.1.4.1	Sprint 1 (Minggu 1-2)	53
4.1.4.2	Sprint 2 (Minggu 3-4)	54
4.1.4.3	Sprint 3 (Minggu 5-6)	55
4.1.4.4	Sprint 4 (Minggu 7-8)	56
4.1.4.5	Daily Scrum	57
4.1.4.6	Tracking Management	59
4.1.4.7	Implementasi Teknologi ReactJS	62
4.1.5	Review dan Restropective	68
4.1.5.1	Sprint Review.....	68
4.1.5.2	Sprint Retrospective.....	71
4.1.5.3	Hasil Adaptasi dari Retrospective.....	75
4.1.6	Implementasi Sistem.....	76
4.1.6.1	Struktur Code Website	77
4.1.6.2	Implementasi Halaman Utama.....	78
4.1.6.2.1	Landing Page.....	78
4.1.6.2.2	Login Page	80
4.1.6.2.3	Baca Selengkapnya Page.....	82
4.1.6.3	Implementasi <i>Dashboard</i>	83
4.1.6.3.1	Dashboard Admin	83
4.1.6.3.2	Dashboard User	85
4.1.6.4	Implementasi Fitur Kelola Anggota oleh Admin.....	86
4.1.6.4.1	Register Page.....	86
4.1.6.4.2	Daftar Anggota Page.....	88
4.1.6.4.3	Detail Anggota Page	89
4.1.6.5	Implementasi Fitur Pinjaman.....	90
4.1.6.5.1	Pengajuan Pinjaman Page (User)	91
4.1.6.5.2	Status Pinjaman Page (User)	92
4.1.6.5.3	Riwayat Cicilan Page (User)	93
4.1.6.5.4	Pengajuan Pinjaman Page (Admin)	95
4.1.6.5.5	Data Cicilan Page (Admin)	96
4.1.6.5.6	Halaman Manajemen Pinjaman (Admin).....	98
4.1.6.6	Implementasi Fitur Simpanan	100
4.1.6.6.1	Setor Simpanan Page (Admin).....	100

4.1.6.6.2	Tarik Simpanan Page (Admin).....	101
4.1.6.6.3	Daftar Simpanan Page (User).....	102
4.1.6.7	Implementasi Laporan Page (Admin).....	104
4.1.6.8	Implementasi Fitur Pengaturan Profil.....	106
4.1.6.8.1	Pengaturan Profil User	106
4.1.6.8.2	Pengaturan Profil Admin.....	108
4.1.6.9	Implementasi Fitur <i>Logout</i>	109
4.2.	Pembahasan	111
4.2.1	Blackbox Testing.....	111
4.2.2	System Usability Testing (SUS).....	115
BAB V	KESIMPULAN & SARAN	120
5.1	Kesimpulan	120
5.2	Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA		122
LAMPIRAN.....		126